

NÚCLEO DE ÁRBITROS
DE FUTEBOL
DE ALMADA E SEIXAL



FUNDADO EM
12-1-1960

PERGUNTAS E RESPOSTAS ÉPOCA 2018/2019

COMPILADO POR NAFAS

Detalhes da Edição

Autor da Compilação: Ricardo Guerreiro

Colaboradores: André Duque, Gonçalo Gil, João Marques e Tiago Rodrigues

A ideia deste trabalho é simplesmente colmatar uma lacuna existente atualmente na nossa formação. Um documento com centenas de perguntas atuais, atualizadas e oficiais para que todos os interessados obtenham os melhores resultados possíveis nas suas provas ou para simplesmente poder estar dentro deste universo com conhecimento atual.

O estudo deste documento não invalida o estudo bruto e necessário das leis de jogo para que não haja uma memorização mecânica e prejudicial das respostas.

A todos, um bom estudo.

Estão nesta edição todos os testes realizados até ao momento dos quadros FPF e AFS.

Este documento será atualizado regularmente e disponibilizado no site do NAFAS.

Detalhes de Alterações

1.2 – Alteração das respostas certas nas perguntas 82 e 96.

1.3 – Alteração da resposta certa na pergunta 103; Introdução de perguntas referente ao teste dos Quadros AFS.

1 – O observador verifica que o árbitro interrompeu o jogo. Depois deve dar autorização ou não para o seu recomeço?

- Só no caso de penálti ou depois de uma punição disciplinar.
- Quando se trata de situações nas proximidades das áreas.
- Quando se trata de punição do foro disciplinar, penáltis e situações próximo das áreas.
- Em cumprimento ao estabelecido na Lei cabe-lhe essa tarefa.

2 – Os capitães das equipas combinaram entre eles que dispensavam o período de descanso determinado para intervalo. Contudo um dos jogadores da equipa visitada foi junto do árbitro a informar que não concorda com os capitães, pelo que necessitava do espaço de tempo de descanso. Nestas circunstâncias como proceder?

- Se a vontade da maioria é não utilizar o intervalo, o jogo deve continuar sem esse período.
- Os jogadores têm direito ao descansado e o árbitro deve respeitá-lo.
- O árbitro para satisfazer ambas as partes, concede um período curto de intervalo.
- Se os delegados ao jogo também concordarem, não há lugar ao período de intervalo.

3 – Quando o árbitro tiver autorizado a equipa médica e/ou maqueiros a penetrar no terreno de jogo, o jogador tem de sair, seja em maca ou pelo seu pé. Se o jogador não respeita as instruções do árbitro deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Em que lei do jogo, esta situação está descrita?

- Lei 12.
- Lei 8.
- Lei 5.
- Lei 3.

4 – O árbitro deve parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por quaisquer infrações às Leis ou por razões de interferência externa. Das opções que se seguem, escolha aquela que não se integra nesta intervenção do árbitro?

- A iluminação artificial é inadequada.
- Um espectador fizer soar um apito que interfira no jogo - o árbitro deve interromper o jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo.
- Um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espectador
- É solicitada uma substituição em tempo de compensação

5 - Que atitude deve assumir o árbitro, quando um jogador que era para ser substituído, se recusa a deixar o terreno de jogo?

- Deve alertar o delegado ao jogo e se não surtir efeito, deve chamar a atenção do capitão de equipa.
- Deve dar o jogo por terminado.
- Não deve intervir
- Adverte o jogador

6 - Um jogador que se encontrava fora do terreno de jogo a receber assistência médica, desentende-se com o seu próprio massagista e empurra-o. Considerando que a bola estava em jogo e a situação compagina uma situação de agressão, como deve depois recomeçar o mesmo?

- Pontapé Livre Direto ou Pontapé de Penálti.
- Bola ao Solo
- Pontapé Livre Indireto.
- Depende da gravidade da situação

7- De acordo com os termos do futebol, qual das afirmações descreve "distância jogável"?

- É a distância à bola, normalmente 2 a 3 m, que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados.
- É a distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância não depende da estatura física do jogador
- É a distância à bola que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância depende da estatura física do jogador
- É a distância, entre 2 a 3 m, que permite a um jogador tocar a bola estendendo o pé, a perna ou saltando ou, para o guarda-redes, saltando com os braços esticados. A distância também depende da estatura física do jogador

8 - Um jogador executa corretamente um lançamento de linha lateral. A rapidez da execução e também com a ajuda do vento - levou que a bola tivesse embatido na bandeira de canto e de seguida tenha saído pela linha lateral. Como recomeça o jogo?

- Bola ao solo.
- Pontapé de baliza ou de canto.
- Lançamento lateral para a mesma equipa.
- Lançamento lateral para a equipa adversária do executante.

9 - Um jogador que comete uma falta com o propósito de interferir no cortar de um ataque prometedora da equipa adversária, deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Das opções que se seguem, escolha a mais correta que se enquadra em lances desta natureza.

- Exceto se o árbitro assinalar um pontapé de penáti por uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola.
- Está completamente correta, pois nestes lances, não há lugar a qualquer tipo de exceção.
- É advertido por retardar o recomeço de jogo.
- Este tipo de lances, não tem punição disciplinar.

10 - O árbitro verifica que um jogador para executar um pontapé-livre, saiu do terreno de jogo para tomar impulso. Qual deve ser a decisão a tomar?

- Não autoriza a execução do pontapé.
- Deve advertir o executante.
- Mesmo autorizando a execução, numa interrupção de jogo, adverte o jogador por comportamento antidesportivo.
- Deixar seguir o jogo. Tratar como acidental e por motivo do próprio jogo.

11 - Executante de um lançamento lateral, no decorrer de um arremesso, colocou os pés, um em frente ao outro. O árbitro assistente verificou e o árbitro também. O que decidir?

- Depois de executado, repete o lançamento para a mesma equipa
- Deixar jogar, se os pés não estavam para lá da linha lateral.
- Depois de executado, repete o lançamento pela equipa adversária
- Faz bola ao solo, depois do executante efetuar o lançamento

12 - Qual das situações que se seguem, não configura o tipo de jogo perigoso?

- Tentar tirar a bola com o pé, quando ela está na posse do guarda-redes.
- Atirar o pé para a frente sem ser na direção de um adversário.
- Tentar jogar a bola com a cabeça, quando ela está à altura dos joelhos de um adversário.
- Fizer o conhecido "Pontapé de Tesoura"

13 - O árbitro indica um pontapé-livre indireto levantando o braço ao alto por cima da cabeça. Até quando deve manter o braço nessa posição?

- Deverá manter o braço nessa posição até que o livre seja executado e até que a bola toque noutro jogador ou saia do jogo.
- Até que a bola seja pontapeada ou se mova
- Até que a bola seja pontapeada ou se movo e que toque num jogador.
- Até que algum jogador da equipa beneficiada, venha a tocar na bola

14 - Em termos de medidas disciplinares, das opções que se seguem, qual a mais correta?

- Deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo.
- Deve sempre punir a primeira situação que ocorre.
- Se ocorrerem duas infrações, deve punir sempre a falta do jogador que ataca.
- Opta sempre pela falta que entende ser a menos grave.

15 - No final do jogo e antes ou durante os pontapés da marca de penálti, se uma equipa tiver mais jogadores do que a equipa adversária, deve reduzir o seu número de jogadores para ficar igual à equipa adversária. Assim, qual a situação correta daquelas que se descrevem?

- O árbitro não deve ser informado do nome e número de cada jogador excluído, deve sim contar para conferir que ambas a equipa tem o mesmo número de jogadores.
- O árbitro deve ser informado do nome e número de cada jogador excluído.
- Esta regra só se aplica depois do início dos pontapés terem início.
- O capitão de equipa só informa que a sua equipa já tem menos um jogador.

16 - Um jogador que entre no terreno de jogo sem autorização deverá ser advertido e se o jogo tiver que ser interrompido para efetuar a advertência, este recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção. E se existir interferência no jogo?

- Neste caso será assinalado um pontapé livre direto (ou pontapé de penákti) no local da interferência.
- Neste caso será assinalado um pontapé livre indireto no local da interferência.
- Neste caso será assinalado um pontapé livre direto no local onde se encontrava a bola.
- Neste caso será assinalado um pontapé livre direto se jogar a bola com a mão ou um livre indireto.

17 - Os árbitros e ou outros elementos da equipa de arbitragem no terreno de jogo estão proibidos de fazer uso durante o mesmo de:

- Joias ou outro equipamento eletrónico, incluindo câmaras.
- Joias ou outro equipamento eletrónico.
- Joias, fios e colares.
- Joias e relógio.

18 - Sobre o posto específico de guarda-redes, qual a resposta que se segue é a mais correta?

- Se um guarda-redes tem a bola em seu poder, nenhum jogador pode aproximar-se.
- Se um guarda-redes tem a bola em seu poder, qualquer jogador a pode disputar.
- Se um guarda-redes tem a bola em seu poder, nenhum adversário pode disputá-la.
- Se um guarda-redes tem a bola em seu poder, só a pode colocar em jogo com as mãos.

19 - O executante de um pontapé de baliza, sem que outro jogador o tenha feito, agarrou a bola depois de a pontapeado, sobre a linha limite da sua área de penákti. O árbitro apitou de imediato. O que decidir?

- Assinala pontapé de penákti.
- Assinala livre-indireto.
- Assinala livre-direto.
- Manda voltar a executar o pontapé de baliza.

20 - O árbitro assinalou erradamente um pontapé livre a favor da equipa atacante. Decidiu ainda punir um defensor com cartão amarelo. Apesar de não concordar, o VAR percebeu que tal situação não estava no "Protocolo VAR" e naturalmente não sugeriu a revisão do lance ao árbitro. Da execução deste PLD a equipa de arbitragem decidiu validar o golo e advertir com CA o mesmo jogador que fez a falta, mas desta vez por protestos. Após esta decisão o VAR chamou o árbitro para rever o lance. Que o terá motivado para tal?

- Uma vez que resultou golo de um PLD errado e o golo faz parte do Protocolo VAR, solicitou que o árbitro revogasse o golo.
- Uma vez que exibiu um 2º cartão amarelo e não exibiu o CV, tal situação é prevista na má identificação de jogadores e pediu ao árbitro para rever o lance e expulsor o jogador
- A bola não ultrapassou completamente a linha de baliza e a equipa de arbitragem validou mal o golo.
- As alíneas b) e c) estão corretas

21 - Um jogador defensor após um pontapé de canto e no interior da sua área de penalti, tenta aliviar a bola. Esta, entretanto, bate no árbitro e saiu pela linha de baliza, não muito longe onde se encontrava o executante do pontapé de canto. O que decidir?

- Ordena a execução de um pontapé de baliza.
- Assinala bola ao solo.
- Indica pontapé de canto.
- Pontapé-livre indireto no local onde estava o executante do pontapé de canto

22 - Um jogador no interior da sua área de baliza, com o jogo a decorrer, agarrou a bola e depois jogou aquela pela linha de baliza, no intuito de agredir um apanha-bolas. Por sorte aquele não foi atingido. O árbitro interrompeu de imediato o jogo. Depois da punição disciplinar aplicada, como deve recomeçar o jogo?

- Bola ao solo
- Pontapé de canto.
- Pontapé de penalti.
- Com um livre-indireto sobre a linha de baliza

23 - O guarda-redes da equipa visitada, foi punido com um pontapé livre direto, por jogar a bola com a mão. Das soluções que se seguem, escolha a que se enquadra com a decisão punitiva.

- Agarrou a bola após passe de um colega e cortou a bola com a mão em cima da linha limite da área de penalti
- Agarrou a bola com a mão após um lançamento de linha lateral e socou a bola para lá da linha de baliza, na ocasião de um pontapé de canto contra a sua equipa.
- Jogou a bola com a mão na área de penalti da equipa adversária e numa outra situação saiu fora da sua área de penalti e cortou a bola com a mão, evitando um ataque da equipa adversária
- O guarda-redes em nenhuma situação deve ser punido com um livre direto, por jogar a bola com a mão.

24 - Se uma equipa tiver menos de sete jogadores, por um ou mais jogadores terem abandonado deliberadamente o terreno de jogo, o que deve fazer o árbitro?

- O árbitro é obrigado a interromper o jogo. Nestas circunstâncias, o árbitro não deve recomeçar se uma equipa não tiver o mínimo de sete jogadores.
- O árbitro não é obrigado a interromper o jogo, podendo aplicar a lei da vantagem. Nestas circunstâncias, o árbitro pode recomeçar o jogo, mesmo que a equipa tenha menos de sete jogadores.
- O árbitro não é obrigado a interromper o jogo, podendo aplicar a lei da vantagem. Nestas circunstâncias, o árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de sete jogadores.
- O árbitro é obrigado a interromper o jogo não podendo aplicar a lei da vantagem.

25 - Se um suplente iniciar o jogo em vez de um efetivo e o árbitro não for informado dessa mudança, como agir?

- O árbitro permite que o suplente continue em jogo; nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente; o jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado; o número de substituições não é reduzido; o árbitro informa esse facto às autoridades competentes.
- O árbitro permite que o suplente continue em jogo; adverte o suplente; o jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado; o número de substituições não é reduzido; o árbitro informa esse facto às autoridades competentes.
- O árbitro permite que o suplente continue em jogo; nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente; o jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado; o número de substituições não é reduzido; o árbitro informa os delegados ao jogo.
- O árbitro não permite que o suplente continue em jogo. Depois de advertir o suplente, faz o processo de substituição em conformidade com as determinações da lei.

26 - Relativamente às medidas disciplinares escolha a opção correta:

- O árbitro tem autoridade para exibir cartões amarelos ou vermelhos e, quando o regulamento da competição o permitir, expulsar temporariamente um jogador, desde que entra no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo, prolongamento e pontapés da marca de penálti
- Deve tomar medidas contra elementos oficiais das equipas que não tenham um comportamento responsável, podendo expulsá-los do terreno de jogo e das suas imediações; um elemento da equipa médica que cometa uma infração passível de expulsão pode permanecer na área técnica se a equipa tiver outro elemento da equipa médica disponível, podendo atuar se um jogador necessitar de cuidados médicos.
- Não intervir por indicação dos outros elementos da equipa de arbitragem, no que respeita a incidentes que ele próprio não pode constatar.
- Deve tomar medidas disciplinares contra todos elementos oficiais que cometam uma infração passível de advertência ou expulsão

27 - Poderá um pontapé livre ser executado para trás?

- Poderá em todas as circunstâncias
- Desde que sejam respeitadas as normas inseridas na Lei 13
- Só quando o executante está no seu meio campo
- Desde que não estejam jogadores em fora-de-jogo

28 - Um executante de um lançamento lateral pode pisar com a biqueira da bota a linha lateral?

- Não é permitido.
- Depende do tipo de calçado.
- É permitido.
- Só quando o AA o entender

29 - De acordo com o que está determinado na Lei 17, qual das respostas é a mais correta?

- A bola deve ser colocada dentro da área de canto
- A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente; não necessita de sair da área de canto
- A bandeira de canto não pode ser removida
- Todas as respostas anteriores estão corretas

30 - Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de baliza, mas somente contra a equipa adversária; se bola tiver saído da área de penalti e entrar diretamente na baliza do executante, qual a decisão?

- É concedido um pontapé de canto à equipa adversária
- É assinalada uma bola ao solo
- Deve mandar repetir o pontapé de baliza
- Deve ser assinalado um pontapé-livre indireto ou direto

31 - Sobre o lançamento de linha lateral, escolha a opção correta:

- Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, deve ser repetido.
- Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é chamado a atenção por esse facto, caso continue com essa postura deve ser advertido.
- Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por retardar o recomeço de jogo.
- Um adversário que distraia ou impeça de forma incorreta o executante do lançamento lateral (inclusive aproximando-se a menos de 2 metros do local onde vai ser executado o lançamento) é advertido por comportamento antidesportivo e, se o lançamento lateral tiver sido executado, é assinalado um pontapé-livre indireto.

32 - Qualquer jogador de campo pode trocar de lugar com o guarda-redes desde que:

- O árbitro seja previamente informado da troca.
- O árbitro seja previamente informado da troca e a troca se efetue durante uma paragem de jogo
- O árbitro assistente conceda a respetiva autorização.
- Essa possibilidade não pode ter lugar, em virtude da Lei 3 não o permitir.

33 - Se um jogador perder acidentalmente uma bota ou uma caneleira, deve substituí-la logo que possível e, o mais tardar, na paragem de jogo seguinte; se, antes de o fazer, jogar a bola e/ou marcar um golo, qual a decisão a tomar?

- O golo deve ser validado
- Invalidar o golo e advertir o jogador.
- Invalidar o golo.
- Assinalar pontapé-livre indireto no local do contacto (jogador/bola).

34 - Sobre as decisões tomadas pelo árbitro e referidas na Lei 5, haverá dentro das opções que se seguem uma mais correta. Qual?

- Das decisões do árbitro sobre os factos relacionados com o jogo, incluindo o facto de um golo ser ou não marcado e o resultado do jogo, cabe recurso. As decisões do árbitro e de todos os elementos da equipa de arbitragem, devem ser sempre respeitadas.
- Das decisões do árbitro sobre os factos relacionados com o jogo, incluindo o facto de um golo ser ou não marcado e o resultado do jogo, não cabe recurso. As decisões do árbitro e de todos os elementos da equipa de arbitragem devem ser sempre reclamadas.
- Das decisões do árbitro sobre os factos relacionados com o jogo, incluindo o facto de um golo ser ou não marcado e o resultado do jogo, não cabe recurso. As decisões do árbitro e de todos os elementos da equipa de arbitragem, devem ser sempre recorridas.
- Das decisões do árbitro sobre os factos relacionados com o jogo, incluindo o facto de um golo ser ou não marcado e o resultado do jogo, não cabe recurso. As decisões do árbitro e de todos os elementos da equipa de arbitragem, devem ser sempre respeitadas.

35 - Um jogador num pontapé de baliza tentou passar a bola ao seu guarda-redes o qual distraído na sua área de penálti, não se apercebeu da bola e deixou que aquela tivesse ultrapassado diretamente a linha de baliza entre os postes. O que deve indicar o árbitro?

- Pontapé de saída.
- Pontapé de canto.
- Pontapé de baliza
- Repetição do pontapé-livre.

36 - Ao efetuar um lançamento de linha lateral, o executante envia a bola de forma regular para terreno de jogo, contudo esta bate no árbitro e volta a sair pela referida linha. Como recomeçar o jogo?

- Lançamento lateral para a equipa do jogador que efetuou o lançamento.
- Lançamento lateral para a equipa adversária do executante
- Bola ao solo no local do contacto.
- Pontapé-livre direto em cima da linha lateral.

37 - Qual a razão pela qual o lançamento de linha lateral está incluído nas exceções ao fora de jogo?

- A finalidade do jogador que executa o LL é geralmente colocar a bola o mais próximo possível da baliza adversária. Se tal exceção não existisse, acontecia que os jogadores adversários, colocavam-se no enfiamento da linha da bola e os colegas do lançador não poderiam avançar para além dessa linha imaginária
- A finalidade do jogador que executa o LL é geralmente colocar a bola o mais próximo possível da baliza adversária. Se tal exceção não existisse, acontecia que os jogadores adversários, colocavam-se no enfiamento da linha da bola e os colegas do lançador obrigatoriamente estavam no seu meio campo.
- Porque o LL é efetuado com as mãos.
- Porque no momento do passe (lançamento), a bola encontra-se fora do terreno de jogo.

38 - Com o jogo a decorrer, a bola foi rematada pelo jogador à baliza adversária. Contudo e após uma defesa incompleta do GR, acabou a bola por bater na face lateral interna do poste e depois na parte inferior da barra e voltou para terreno de jogo, onde um jogador defensor a pontapeou pela sua linha de baliza, com esta antes de sair a tocar na bandeira de canto. Como árbitro do jogo, deveria recomenciar o mesmo de que forma?

- Pontapé de saída (golo).
- Bola ao solo.
- Pontapé de canto.
- Pontapé de baliza.

39 - Ocorreu um lançamento de linha lateral a favor da equipa defensora. O executante apesar de lançar a bola de forma irregular, tal como está previsto nas leis de jogo, enviou a bola para os pés de um adversário que ficou isolado frente ao guarda-redes, colega do jogador defensor. O árbitro olhou para o seu árbitro assistente e tomou a decisão correta. Assim, para o acerto da sua intervenção, como agiu o árbitro?

- Aplicou a lei da vantagem
- Assinalou fora de jogo.
- Executou bola ao solo.
- Mandou repetir o lançamento.

40 - Foi efetuada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. E se o árbitro não for informado?

- O suplente não pode continuar a jogar, e a questão é reportada à autoridade competente.
- O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.

- Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha a esclarecer a situação
- Adverte o suplente e regulariza o processo de substituição.

41 - Qual o número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica?

- Esse número é definido no regulamento das competições.
- Uma de cada vez
- 12 pessoas.
- 17 pessoas.

42 - Onde se encontra nas Leis do Jogo a seguinte referência "O quarto árbitro deve indicar o tempo mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido"?

- Lei 6.
- Lei 7.
- Lei 5.
- Lei 3.

43 - Um jogador encontra-se em posição e fora de jogo, se: qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário. As mãos e os braços serão considerados para a análise do fora de jogo?

- Excluindo o guarda-redes não são consideradas
- São consideradas sempre para a análise.
- Incluindo o guarda-redes não são consideradas.
- Todas as respostas estão incorretas

44 - De acordo com as definições inseridas nas Leis de Jogo, se um jogador se colocou na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para nenhum dos jogadores, é considerado como:

- Impedir a progressão de um adversário sem contacto.
- Impedir a progressão de um jogador.
- Agarrar um jogador.
- Bloquear os movimentos de jogadores.

45 - No decorrer de um jogo, não foi claro que a bola tivesse atravessado a linha de baliza entre os postes. O árbitro aguardou a indicação do AA. Quais as instruções que têm os AA, para este tipo de situações?

- Deve dar um sinal com a mão livre e correr ao longo da linha lateral.

- O arbitro assistente deve primeiro levantar a bandeira para atrair a atenção do arbitro e depois confirmar o golo.
- Ficar estático na direção da área de baliza e depois voltar o corpo na direção do centro do terreno.
- Nunca levantar a bandeira. Deve estabelecer um contacto visual com o arbitro e depois fornecer um sinal discreto, previamente combinado antes do jogo.

46 - Ocorreu uma infração no interior da área de penalti, na zona frontal ao árbitro assistente e fora do campo de visão do árbitro. Para uma boa colaboração, como deve agir o AA?

- Este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o arbitro não tomou nenhuma decisão, o arbitro assistente deve agitar a bandeira e esperar pela decisão do arbitro.
- Este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal "beep". Depois ficará a aguardar a indicação do árbitro.
- Este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e ficar no enfiamento da linha da área de penalti, paralela à linha de baliza.
- Este deve, em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o arbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal "beep", deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.

47 - Qual a distância que está recomendada para a colocação dos jogadores numa bola ao solo?

- A 3 metros do árbitro.
- Não há distância definida, mas não devem estorvar a sua execução.
- A 1 metro do local da bola ao solo.
- Se dentro da área de penalti, devem estar fora da referida área.

48 - Com o jogo a decorrer, um jogador da equipa visitada, agarrou a bola e atirou esta com o intuito de agredir o seu treinador que junto ao banco, protestava com o referido jogador que não colocou a bola num colega. Como agir técnica e disciplinarmente?

- Com um pontapé-livre indireto e expulsão do jogador
- Bola ao solo e expulsão do jogador
- Pontapé-livre direto ou pontapé de penalti e expulsão do jogador.
- Pontapé-livre direto ou indireto e expulsão.

49 - Depois de um pontapé de baliza executado pelo guarda-redes, a bola encaminha-se para fora da área de penalti. Dado que o pontapé teve pouca intensidade, um jogador adversário aproxima-se da referida área. Qual deveria ser a melhor decisão a tomar?

- Repetição do pontapé de baliza.
- Pontapé-livre indireto local onde estava a bola.
- Pontapé-livre direto ou indireto que dependia do contacto ou não com a bola.
- Deixava prosseguir o jogo.

50 - A Lei 4 aplica-se a todos os equipamentos (incluindo indumentária) usados por:

- Jogadores e substituídos; estes princípios também se aplicam a todos os elementos oficiais na área técnica.
- Jogadores, substitutos e jogadores substituídos; estes princípios também se aplicam a todos os elementos oficiais na área técnica.
- Jogadores, substitutos e jogadores substituídos; estes princípios não se aplicam aos elementos oficiais na área técnica.
- Jogadores, substitutos e jogadores substituídos; estes princípios também se aplicam a alguns os elementos oficiais na área técnica.

51 – Ocorrem ao longo do jogo, muitas situações de agarrar um adversário. Nestas circunstâncias o que está recomendado aos árbitros na sua ação perante este tipo de lances?

- Que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penáti por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres.
- Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo.
- Advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo.
- Conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penáti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois de a bola estar em jogo, para além dos formalismos constantes das respostas A, B e C.

52 - Num pontapé de penalti, o árbitro assistente, deve:

- Verificar se o guarda-redes se adianta declaradamente antes de a bola ser pontapeada e não é obtido golo, o árbitro assistente deve levantar a sua bandeira.
- Estar sempre a olhar para o executante.
- Recomenda-se que esteja a olhar para o árbitro e executante.
- Está determinado que deve olhar para o árbitro, executante e demais jogadores, para verificar se estes estão à distância recomendada.

53 – No que faz referência ao posicionamento e trabalho de equipa e nomeadamente no que diz respeito a consultas, haverá que observar:

- No que se refere a consultas sobre questões disciplinares, um olhar e um sinal discreto de mão do árbitro assistente para o árbitro são normalmente suficientes de jogo.
- No caso de ser necessária uma consulta direta, o árbitro assistente pode penetrar 2-3 metros no terreno de jogo.
- Enquanto trocam impressões devem ambos virar-se para dentro do terreno, para evitar que a sua conversa possa ser entendida e para observar os jogadores e o terreno de jogo.
- Todos os procedimentos mencionados anteriormente estão corretos.

54 - O guarda-redes, após uma defesa, diretamente de um lançamento de linha lateral da equipa adversária, ficou parado com a bola nas mãos durante seis segundos e depois pontapeou a bola. O que deve fazer o árbitro?

- Deve sancionar o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo e adverti-lo.
- Deve sancionar o guarda-redes com livre-indireto, pois a bola foi recebida de um lançamento lateral.
- Deve deixar prosseguir o jogo.
- Deve sancionar o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo.

55 - Cada equipa é responsável por selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, assim como por decidir a ordem pela qual esses jogadores os vão executar, pelo que:

- O árbitro não tem que ser informado dessa ordem
- O árbitro tem de ser informado da ordem de execução.
- É competência do árbitro a escolha
- Se o árbitro não for informado da ordem, não há lugar aos pontapés de penálti

56 - Um jogador em disputa de bola no seu próprio meio campo, agarrou a bola e com esta agrediu um colega de equipa. Considerando que o agressor não se encontrava na sua área de penálti, o jogo deve recomeçar com:

- Bola ao solo.
- Livre indireto.
- Livre direto.
- Livre direto ou indireto.

57 - Linguagem corporal é considerada uma ferramenta utilizada pelo árbitro. Ela não deve servir para explicar uma decisão, mas para:

- Ajudar a controlar o jogo para além de mostrar autoridade e autodomínio.
- Para se fazer sentir a presença do árbitro.
- Ajudar a controlar o jogo e também vincar a sua personalidade.
- Controlar os jogadores e as equipas técnicas.

58 - O árbitro ordenou a execução de um lançamento de linha lateral a beneficiar a equipa visitada. Ato contínuo o executante vai junto do treinador da equipa visitante e agrediu o referido técnico. Como agir técnica e disciplinarmente?

- Bola ao solo e expulsão.
- Livre-direto e expulsão
- Lançamento lateral e expulsão.
- Livre indireto em cima da linha lateral e expulsão. Pode também expulsar o treinador se este provocou o jogador

59 - O guarda-redes da equipa A após socar a bola no interior da área de baliza da equipa adversária, levou que por esse ato, o árbitro tivesse apitado. Como recomeça depois o jogo?

- Bola ao solo.
- Pontapé de penálti.
- Livre-direto.
- Livre-indireto.

60 - Um jogador ao executar um lançamento de linha lateral, envia a bola para detrás dos ombros de um colega de equipa. Como agir?

- Deixar prosseguir o jogo.
- Advertir o lançador.
- Mandar repetir o lançamento, pois tal prática não é permitida.
- Trata-se de um lançamento irregular, teria de ser por detrás das costas.

61 - Para além do atual sinal "com os dois braços" para a aplicação da lei da vantagem, um sinal semelhante "com um braço" é agora permitido. A que se deve esta permissão?

- Uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
- Pela imagem que daí resulta.
- Para vincar a personalidade do árbitro.
- Para que os jogadores possam perceber melhor.

62 - Relativamente ao quarto árbitro, qual a resposta correta?

- O quarto árbitro deve indicar o tempo adicional mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido.
- Ele indica o tempo de compensação depois do final do último minuto de cada período de jogo.
- Não tem o dever de indicar qual o tempo de compensação que o árbitro decide como mínimo no final de cada período de jogo.
- Só pode dar indicação do tempo de compensação, após consultar o árbitro assistente.

63 - Ao executar-se um pontapé-livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da bota para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias validar-se ou não este golo?

- O golo não deverá ser validado e o pontapé-livre deve ser repetido.
- Segundo as leis de jogo, esta forma de executar o livre não é permitida, por isso este deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.
- O golo não deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma incorreta
- O golo deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma correta

64 - Um jogador agrediu um adversário com um murro na cara. Se o jogo estivesse interrompido, como recomeçava?

- Livre direto ou pontapé penálti.
- Bola ao solo.
- Livre indireto.
- Em conformidade com o motivo que levou à sua interrupção.

65 - A bola depois de bater no árbitro, saiu pela linha lateral. Assim, o recomeço (LL) pertence:

- A equipa que tocou a bola antes de embater no árbitro.
- A equipa que não tocou a bola antes de esta tocar no árbitro.
- A nenhuma das equipas. Havia lugar a uma bola ao solo.
- Todas as respostas estão incorretas.

66 - Situações de golo não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:

- Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.
- Levantar a bandeira.
- Correr de imediato para a zona de meio campo.

- Ficar estático.

67 - A lei 5 faz referência às decisões do árbitro e evidencia que as mesmas sejam:

- Respeitadas.
- Anuladas.
- Criticadas.
- Omitidas.

68 - Um jogador agarrou a bola com a mão na zona central do campo, com o intuito de tentar agredir o árbitro. Como recomeça depois o jogo?

- Livre-direto se atingir o árbitro ou indireto se tal não se verificar
- Livre-indireto
- Livre-direto.
- Bola ao solo

69 - De acordo com a Lei 13, qual das respostas que se seguem é a mais correta?

- Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa do jogador, suplente, substituído ou jogador expulso, ou elemento oficial que cometa a falta ou infração.
- Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa adversária do jogador, efetivo que cometa a falta ou infração.
- Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa adversária do jogador, suplente, substituído que cometa a falta ou infração.
- Os pontapés-livres direto e indireto são concedidos à equipa adversária do jogador, suplente, substituído ou jogador expulso, ou elemento oficial que cometa a falta ou infração.

70 - Nas questões sobre uma correta interpretação das Leis do Jogo, é suficiente somente o conhecimento da sua letra?

- Sim, tal é o suficiente.
- Não. Além do conhecimento da sua letra, também é necessário saber interpretar o seu espírito.
- Se o árbitro conhecer as Leis e os regulamentos, tem uma correta interpretação.
- Pode não conhecer as Leis do Jogo, mas desde que entenda os jogadores, mais nada é necessário.

71 - No decurso de um jogo e já na 2ª parte, o árbitro verifica que tem o relógio avariado e não tem outro de reserva. Assim, interrompeu o jogo e solicitou ao AA1 quanto tempo havia de jogo, o qual lhe respondeu 17 minutos. No entanto, o AA2 deu-lhe a indicação que estavam jogados 27 minutos da 2ª parte. Perante esta situação o que deve fazer o árbitro?

- Consultar os delegados de ambas as equipas.
- Optar pelo tempo que lhe parece mais correto.

- Terminar o jogo.
- Ouvir os capitães de equipa e se ambos concordarem com o tempo de um dos árbitros assistentes, será esse o tempo a prevalecer. Depois solicita o cronómetro a esse AA e recomeça o jogo.

72 - Um determinado jogo onde havia necessidade de se encontrar um vencedor, foi para prolongamento. Diga qual deve ser a principal ação a tomar pelo arbitro, antes do início desse prolongamento?

- Proceder a um novo sorteio.
- Informar os jogadores dos procedimentos no caso de o jogo continuar empatado.
- Informar a entidade organizadora.
- Receber do capitão de cada equipa, a lista dos jogadores para os PP se estes tiverem lugar.

73 - Em cada pontapé de saída, haverá que considerar:

- Os jogadores da equipa que não executa o pontapé de saída devem encontrar-se todos a uma distância de 9,15 m da bola, até que ela entre em jogo. A bola é colocada no solo sobre o ponto central.
- A bola entra em jogo logo se mova.
- Pode ser marcado um golo à equipa adversária diretamente a partir do pontapé de saída; se a bola entrar diretamente na baliza do executante, é marcado um pontapé de baliza.
- Todas as respostas anteriores não estão corretas.

74 - No decurso de um jogo, houve confrontações em grupo de jogadores. Nesta situação como deve funcionar a equipa de arbitragem, considerando que estava também em funções o quarto árbitro?

- O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve ir para a zona dos balneários.
- O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.
- O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar estático virado para o terreno de jogo. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.
- O árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve juntar-se ao quarto árbitro.

75 - O sinal "beep" é um sistema complementar que só deve ser utilizado em caso de necessidade, para chamar a atenção do árbitro. O sinal "beep" pode ser útil nomeadamente em que situações?

- Fora de jogo; faltas; lançamentos laterais, pontapés de canto ou de baliza.
- Fora de jogo, faltas (fora do campo de visão do árbitro).
- Fora de jogo e situações disciplinares.
- Fora de jogo; faltas (fora do campo de visão do árbitro), lançamentos laterais, pontapés de canto ou de baliza (situações difíceis).

76 - O apito é necessário para:

- Assinalar um pontapé de baliza (evidente).
- Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- Assinalar um pontapé de canto (mesmo evidente).
- Recomeçar o jogo após uma substituição.

77 - Sobre a execução de um pontapé-livre, qual a situação abaixo mencionada que está incorreta?

- Um pontapé-livre pode ser executado levantando a bola com um pé ou com os dois pés simultaneamente.
- Fazer fintas na execução de um pontapé-livre para confundir os adversários é permitido e faz parte do futebol.
- Fazer fintas na execução de um pontapé-livre para confundir os adversários não é permitido e o seu executante deve ser advertido.
- Todos os adversários devem estar no exterior da área de penalti, quando os pontapés naquela área são contra a sua equipa.

78 – Um jogador atacante que no decurso de um pontapé de baliza na área de penalti da equipa adversária deve ser:

- Advertido se entrar na referida área
- Avisado se entrar na referida área
- Punido com um pontapé-livre
- Avaliado se cometer uma infração

79 - Qual a condição necessária para que seja permitida a execução de um pontapé de penalti com o calcanhar?

- Desde que a bola se mova.
- Desde que a bola se mova para a frente.
- Desde que seja visível a intenção do executante.
- Desde que o árbitro tenha conhecimento.

80 - O árbitro deu sinal para a execução de um pontapé de penalti. O jogador encarregado de bater o pontapé, simulou fazê-lo, depois de ter concluído a corrida. Quando rematou à baliza, o guarda-redes que estava à sua frente, adiantou-se cerca de 2 metros e defendeu a bola para lá da linha de baliza, a qual saiu perto da bandeira de canto. O árbitro apitou de imediato. Qual a decisão técnica e disciplinar?

- Livre-indireto e adverte o executante do pontapé.
- Manda repetir e adverte ambos os jogadores.
- Assinala pontapé de canto.
- Adverte ambos os jogadores e efetua uma bola ao solo.

81 - Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, deve ser expulso. Qual o fundamento inserido nas Leis do Jogo para tal sanção disciplinar?

- Conduta violenta.
- Culpado de falta grosseira.
- Conduta grosseira e excessiva.
- Força significativa.

82 - Concorda com a seguinte afirmação? "O arbitro tem autoridade para aplicar sanções disciplinares e técnicas, desde que entra no terreno de jogo para a inspeção antes do jogo até que saia após o final do jogo (incluindo pontapés da marca de penalti)."

- Sim. Totalmente.
- Sim se excluir os pontapés de penalti.
- Sim. Incluindo a zona de acesso aos balneários
- Nenhuma das respostas está correta

83 - Nos poderes e deveres atribuídos aos árbitros, qual das hipóteses que se seguem não está inserida no âmbito dessas atribuições?

- Assegurar a função de cronometrista, tomar nota dos incidentes do jogo e remeter às autoridades competentes um relatório de jogo, onde constem as informações relativas a todas as medidas disciplinares que tomou, assim como qualquer incidente ocorrido antes, durante ou depois do jogo.
- Assegurar a função de cronometrista, tomar nota dos incidentes do jogo e remeter as autoridades competentes um relatório de jogo, onde constem as informações relativas a todas as medidas disciplinares que tomou, assim como qualquer incidente ocorrido antes e depois do jogo.
- Supervisionar e/ou indicar o recomeço do jogo.
- Tomar nota de todos os incidentes e remeter as informações relativas a todas as medidas tomadas, assim como qualquer incidente ocorrido antes e depois do jogo.

84 - Qual das situações que se seguem, não necessita de um sinal do árbitro?

- O árbitro deve garantir que qualquer jogador e esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo depois de se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento.
- Pontapé de saída para início da 2ª parte.
- Execução do pontapé de penálti.
- Jogador depois de sair para além das linhas de baliza ou lateral, devido a situação involuntária do próprio jogo, volta ao terreno de jogo.

85 - Com o jogo a decorrer o guarda-redes da equipa visitada, foi punido por jogar a bola com a mão. O árbitro ordenou a execução de um pontapé-livre direto contra a sua equipa. Dos locais que se seguem, qual será aquele onde o guarda-redes cometeu a infração?

- Na sua área de baliza
- Na sua área de penalti.
- Sobre a linha limite da sua área de penalti
- Junto da linha lateral.

86 - Decorria o último minuto de jogo, quando um jogador com o intuito de agredir um apanha-bolas, agarrou a bola em terreno de jogo, atirou a mesma contra o referido elemento (apanha bolas). Não conseguiu os seus intentos, mas não deixou de atingir um espetador que ficou gravemente ferido. O árbitro apercebeu e apitou. Depois de todos os procedimentos necessários, o jogo acabou por recomeçar. Das hipóteses que se seguem, qual a mais correta, para um adequado recomeço?

- Bola ao solo.
- Livre direto ou pontapé penalti.
- Livre direto ou indireto.
- Livre direto.

87 - O árbitro apitou para interromper o jogo. Quando recomeça depois a partida, haverá que dar o seu consentimento?

- Em cumprimento ao estabelecido na lei, cabe-lhe essa tarefa
- Sim, mas só no caso de pontapés livres próximos das áreas com barreira, após uma substituição ou assistência a jogadores lesionados.
- Não haverá necessidade de qualquer autorização.
- Somente depois de uma interrupção prolongada.

88 - Recomenda-se aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti por

ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Nestas situações, o que está determinado em termos de ação do árbitro?

- Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo; conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penáلتi e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo.
- Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário depois da bola estar em jogo; conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penáلتi.
- Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo; conceder um pontapé-livre e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo.
- Todas as respostas anteriores estão incorretas.

89 - Em que circunstâncias é que a seguinte afirmação não está correta? "Depois de uma equipa marcar um golo, é a equipa que sofreu o golo que procede ao novo pontapé de saída"

- Em nenhuma.
- Após o golo o árbitro dá por concluída a 1ª parte.
- Durante o prolongamento.
- No decurso do tempo de compensação.

90 - Numa bola ao solo, aquela a saiu pela linha de baliza sem que qualquer jogador tenha tido contacto com a mesma, mas tocou no solo antes de sair. Como recomeçar o jogo?

- Pontapé de baliza.
- Pontapé de canto.
- Bola ao solo.
- Pontapé de saída.

91 – Um jogador atacante permanece imóvel entre os postes da baliza e no interior da baliza, no momento em que é obtido golo. Assim, qual a decisão a tomar?

- O golo deve ser validado, a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.
- O golo deve ser invalidado. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto ou direto.
- O golo deve ser validado, a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12 ou 13. Nesse caso, o jogo recomeça com pontapé-livre indireto, direto ou pontapé de penáلتi.
- O golo deve ser invalidado em qualquer circunstância.

92 - Sobre as medidas disciplinares aplicadas pelo árbitro, escolha a resposta correta:

- O árbitro tem autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que entra no terreno de jogo para a inspeção antes do jogo até que saia após o final do jogo (excluindo os pontapés da marca de penalti).
- O árbitro tem autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que entra no terreno de jogo para a inspeção antes do jogo até que saia após o final do jogo (incluindo pontapés da marca de penalti).
- O árbitro tem autoridade para aplicar sanções disciplinares, desde o momento em que entra no terreno de jogo para a inspeção antes do jogo até que saia do estádio (incluindo pontapés da marca de penalti).
- O árbitro tem autoridade para aplicar sanções disciplinares em quaisquer circunstâncias e quando esteja nas instalações desportivas.

93 - A quem podem ser exibidos os cartões no decurso de um jogo?

- Só podem ser mostrados os cartões amarelo e vermelho aos jogadores, aos suplentes ou aos jogadores substituídos.
- Só podem ser mostrados os cartões amarelo e vermelho aos jogadores, aos suplentes ou aos jogadores substituídos ou expulsos
- A todos os jogadores de ambas as equipas.
- A todos os intervenientes e identificados na ficha de jogo.

94 - Quando um jogador cometer uma infração contra um adversário dentro da sua área de penalti que possa impedir a equipa adversária de marcar um golo ou anula uma clara oportunidade de golo e o árbitro deve assinalar um pontapé de penalti. O infrator não efetuou uma tentativa de jogar a bola, dado que agarrou o seu adversário. Qual a medida disciplinar aplicada?

- Expulsão.
- Advertência.
- Sem punição.
- Advertência e expulsão.

95- Quem deve indicar claramente o substituto do árbitro que está impossibilitado de começar ou continuar o jogo e as alterações que a substituição implica?

- O regulamento da competição.
- O próprio árbitro.
- Os clubes.
- A entidade organizadora.

96 - Nos pontapés de penalti, o que deve indicar o árbitro assistente? E se nomeados árbitros assistentes adicionais, onde estes devem estar colocados?

- Quando o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com a marca de penálti.
- Quando o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se sobre a linha de baliza.
- Quando o guarda-redes se mova antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com a marca de penálti.
- Quando o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se junto da bandeira de canto

97 - Relativamente à revisão de lances (VAR), após o recomeço do jogo, das quatro opções que se seguem, escolha a correta:

- Se após uma interrupção o jogo recomeça, o Árbitro já não poderá fazer uma revisão e agir adequadamente. Limita-se a descrever a situação no seu relatório.
- Se após uma interrupção o jogo recomeçar, o Árbitro apenas poderá fazer uma revisão e agir adequadamente em termos técnicos e disciplinares quando tivesse ocorrido um curto espaço de tempo.
- Se após uma interrupção o jogo recomeçar, o Árbitro apenas poderá fazer uma revisão e agir adequadamente se o árbitro assistente ou quarto árbitro o alertarem para o facto que teve lugar momentos antes.
- Se após uma interrupção o jogo recomeçar, o Árbitro apenas poderá fazer uma revisão e agir adequadamente em termos disciplinares para situações de má identificação de jogadores ou uma situação de expulsão relativamente a conduta violenta, cuspir, morder ou infração grave, insultos e/ou gestos abusivos

98 - Um elemento oficial que utilize equipamento não autorizado ou tenha um comportamento inapropriado devido à utilização de equipamentos eletrónicos de comunicação será:

- Expulso da área técnica.
- Recomendado a substituir o equipamento.
- Advertido.
- As respostas b) e c) estão corretas.

99 - Um jogador que entre no terreno de jogo sem autorização deverá ser advertido e se o jogo tiver que ser interrompido para efetuar essa advertência?

- Este recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção, a menos que existe interferência no jogo. Neste caso será assinalado um pontapé livre direto (ou pontapé de penálti) no local da interferência.

- Este recomeça com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção, a menos que existe interferência no jogo. Neste caso será assinalado um pontapé livre direto no local da interferência
- Este recomeça com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção, a menos que existe interferência no jogo. Neste caso será assinalado um pontapé livre direto (ou pontapé de penálti) no local da bola se livre direto ou PP se na área (PP) do defensor.
- Este recomeça com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção ou PP se na área respetiva do infrator.

100 - Se for cometida uma infração fora do terreno de jogo contra um jogador, substituído, suplente ou elemento oficial da própria equipa, como e onde recomeça o jogo?

- O jogo recomeça com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu
- O jogo recomeça com pontapé livre indireto sobre a linha limite do terreno.
- O jogo recomeça com pontapé livre indireto em cima da linha limite do terreno jogo no ponto mais próximo do local onde a infração aconteceu.
- O jogo recomeça com pontapé livre direto em cima da linha limite do terreno jogo no ponto mais próximo do local onde estava a bola.

101 - Sobre o que está determinado para a execução do lançamento de linha lateral, relativamente ao jogador que irá efetuar o arremesso, escolha de entre as opções, aquela que é permitida em face às determinações existentes:

- Efetuar o lançamento sentado.
- Efetuar o lançamento de joelhos.
- Ficar lateralmente para o terreno de jogo.
- Ficar de frente para o terreno de jogo.

102 - Sobre a função do árbitro assistente, escolha a hipótese que não está correta, perante a missão para uma boa colaboração na equipa de arbitragem:

- Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- Se existir quarto árbitro, o árbitro assistente não tem necessidade de se deslocar até à linha de meio-campo, porque o processo da substituição é executado pelo quarto árbitro, a menos que decorram várias substituições simultaneamente; neste caso o árbitro assistente move-se para a linha de meio-campo para ajudar o quarto árbitro.
- Quando haja um pontapé-livre muito perto da linha lateral, onde se encontra o árbitro assistente, este pode entrar no terreno de jogo (normalmente a pedido do árbitro) para se assegurar que os jogadores estão a 9,15 metros da bola. Neste caso,

o árbitro deve esperar até que o árbitro assistente retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.

- Se foi obtido um golo sem haver qualquer dúvida, o árbitro e o árbitro assistente devem estabelecer contacto visual e o árbitro assistente deve esperar um sinal para poder correr rapidamente ao longo da linha lateral uma distância de 25 a 30 metros na direção da linha de meio-campo, sem levantar a sua bandeira.

103 - De acordo com os procedimentos do pontapé de canto, de entre as respostas que se seguem, escolha a que está menos correta:

- Os jogadores da equipa adversária devem estar todos colocados a 9,15 metro da área de canto até que a bola esteja em jogo.
- A bandeira de canto não pode ser removida.
- A bola deve estar colocada dentro da área de canto.
- A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova claramente; não necessita de sair da área de canto.

104 - Depois de executar um pontapé de baliza, o executante vê sair a bola da área de penalti. Contudo, a força do vento levou a que a bola tivesse recuado e acabou por entrar diretamente na baliza do executante. Como recomeçar o jogo?

- Pontapé de baliza.
- Pontapé de canto
- Pontapé de saída.
- Bola ao solo.

105 - Quando se preparava para sair do terreno de jogo, o jogador não concorda com a substituição e recusa fazê-lo. Qual a atitude do árbitro?

- Adverte o jogador e chama a atenção do capitão de equipa.
- Alerta do delegado ao jogo e caso o jogador mantenha aquela atitude termina o jogo.
- O árbitro não deve interferir.
- Aguarda o tempo necessário para que a substituição seja consumada.

106 - Um jogador cometeu uma infração contra um adversário dentro da sua área de penalti que impediu a equipa adversária de marcar um golo, anulando uma clara oportunidade de golo e o árbitro assinalou um pontapé de penalti. Em termos disciplinares quais as hipóteses de punição?

- Expulsão.

- Advertência.
- Não há punição.
- Advertência ou expulsão.

107 - Num pontapé-livre indireto e depois do árbitro autorizar a sua execução e manter o braço no ar, eis bola foi pontapeada e entrou diretamente na própria baliza do executante. O que decidir?

- Sancionar o golo, pois trata-se de um livre indireto e não direto.
- Mandar repetir, pois trata-se de um pontapé-livre indireto.
- Conceder à equipa adversária um pontapé de canto.
- Ao tratar-se de um livre indireto e entro diretamente, deve ser assinalado pontapé de baliza.

108 - Um jogador defensor agarra um adversário na sua área de penalti e depois continua o seu ato. Ambos os jogadores acabam por sair da referida área. O árbitro, entretanto, apitou para sancionar a infração. Como deve recomeçar o jogo?

- Pontapé-livre direto.
- Pontapé-livre indireto.
- Pontapé de penalti.
- Bola ao solo.

109 - Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Das respostas que se seguem, qual a que não está inserida neste tipo?

- Tenta enganar o árbitro, simulando uma lesão ou ser vítima de uma falta (simulação).
- Troca de lugar com o guarda-redes durante o jogo ou sem autorização do árbitro.
- Toca na bola com a mão com o propósito de interferir com ou cortar um ataque prometedor da equipa contrária.
- Comete, por imprudência, uma infração sancionada com um pontapé-livre direto.

110 - Das respostas que se seguem relativas ao pontapé-livre, qual a mais correta?

- Um pontapé-livre pode ser executado levantando a bola com um pé ou com os dois pés simultaneamente
- Fazer fintas na execução de um pontapé-livre para confundir os adversários é permitido e faz parte do futebol.
- Se, na execução correta de um pontapé-livre, o jogador pontapeia a bola intencionalmente contra um adversário para poder em seguida continuar a jogá-la - sem que o faça por imprudência, negligência ou com força excessiva - o árbitro deve permitir que o jogo prossiga.
- Nenhuma das respostas anteriores está errada.

111 - Existem alguns procedimentos a considerar na execução de um pontapé de penalti, nomeadamente: A bola deve estar imóvel na marca de penalti. O executante do pontapé de penalti deve ser claramente identificado. O guarda-redes deve permanecer na linha de baliza, de frente para o executante, entre os postes da baliza, até a bola ter sido pontapeada. Assim, todos os jogadores, para além do executante e do guarda-redes, devem encontrar-se onde?

- A 9,15 mts da marca de penalti; atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti.
- Pelo menos a 9,15 mts da marca de penalti; atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo.
- Atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti e a 9,15mts do executante do pontapé de penalti.
- Pelo menos a 9,15 m da marca de penalti; atrás da marca de penalti; dentro do terreno de jogo e fora da área de penalti.

112 - Um jogador atacante rematou à baliza da equipa adversária. A bola na trajetória, bateu nas costas de um jogador defensor e saiu totalmente pela linha de baliza. Contudo o forte vento que se fazia sentir, levou a que a bola tivesse ficado dentro do terreno de jogo. É sempre pontapé de canto?

- Correto.
- Não. Pode ser pontapé de baliza.
- Depende de quem fica em posse de bola.
- Correto se não foi golo.

113 - Um guarda-redes suplente pode ou não participar no jogo sem o guarda-redes titular sair?

- Pode, se substituir qualquer jogador substituído.
- Tal situação não é permitida exceto se substituir o guarda-redes.
- Pode, se substituir qualquer jogador efetivo.
- Pode, se substituir qualquer jogador efetivo ou substituído.

114 - Um jogador rasteirou de forma negligente, perto da linha lateral e junto ao banco dos técnicos da equipa visitada, um adversário. Um jogador suplente, sentado no banco, protestou a entrada sobre o seu colega de equipa. O jogador que tinha cometido a infração, saiu do terreno de jogo e agrediu o referido suplente. Como recomeça o jogo?

- Com um lançamento de bola ao solo.
- Com um pontapé-livre direto.

- Com um lançamento de linha lateral.
- Com um pontapé-livre indireto.

115 - Um jogador quando não está a disputar a bola e deliberadamente atinge um adversário, ou qualquer outra pessoa, na cabeça ou na cara, com a mão ou braço, torna-se culpado de conduta violenta, a menos que:

- O uso da força seja insignificante.
- Utilize os pés nessa ação.
- Desde que não faça uso das mãos.
- As respostas b) e c) estão corretas

116 - Durante os pontapés da marca de penákti, alguns procedimentos a verificar devem ser considerados, tais como:

- Qualquer jogador pode permanecer em terreno de jogo.
- Todos os elementos constantes da ficha de jogo, podem permanecer em terreno de jogo, retirando, contudo, essa possibilidade aos jogadores que foram expulsos.
- O guarda-redes colega do executante deve permanecer no terreno de jogo, fora da área de penákti, sobre a linha de baliza.
- Só os jogadores habilitados e os elementos da equipa de arbitragem podem permanecer no terreno de jogo.

117 - O que entende pela expressão "espera e vê"?

- É o período de tempo compreendido entre a análise do fora de jogo e a tomada da decisão.
- É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para verificar se estão reunidas as condições para a respetiva penalização de uma infração.
- É aguardar para ver se um jogador que reentra no campo toma parte ativa no jogo
- É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.

118 – Depois de executado o pontapé de baliza um jogador defensor (colega do executante) ao verificar a proximidade de um adversário, agarrou a bola com mão em cima da linha limite da sua área de penalti. Nenhum outro jogador tinha ainda tocado na bola. O árbitro apitou de imediato. Como recomençar o jogo?

- Pontapé de penalti
- livre-direto
- Pontapé de baliza.

- Pontapé de canto.

119 – Quando o árbitro tinha assinalado fora de jogo, eis que depois o guarda-redes da equipa visitada, foi junto de um adversário e agrediu-o. O árbitro só se apercebeu depois do seu assistente o ter informado. Qual a punição disciplinar? Como recomeça o jogo (a agressão ocorreu no interior da área de PP)?

- Livre-indireto e expulsão
- Pontapé de penalti e expulsão.
- Pontapé de penalti ou livre direto, mas sempre com expulsão.
- Bola ao solo e expulsão

120 – Qualquer jogador de campo pode trocar de lugar com o guarda-redes desde que:

- O árbitro seja previamente informado da troca.
- O árbitro seja previamente informado da troca e a troca se efetue durante uma paragem de jogo.
- O árbitro assistente conceda a respetiva autorização
- Essa possibilidade não pode ter lugar, em virtude da lei 3 não o permitir.

121 – Foi cometida uma infração contra um jogador que já se encontrava em posição de fora de jogo a tentar disputar a bola com um adversário. O que deve ser penalizado?

- O fora de jogo
- A infração do defensor.
- Nenhuma. Deverá ter lugar uma bola ao solo
- A falta mais grave

122 – O Árbitro assinalou numa zona frontal à baliza da equipa visitada, um pontapé-livre indireto, contra esta equipa. Depois do árbitro levantar o braço e ordem de remate, o executante atirou diretamente a bola à baliza com esta a sair pela linha de baliza, não muito longe do poste esquerdo, isto é, para fora do terreno de jogo. O árbitro depois da bola sair apitou. Como recomeça o jogo?

- Pontapé de baliza.
- Pontapé de saída
- Pontapé de canto.
- Repetição do pontapé-livre.

123 – Com o jogo a decorrer entra em terreno de jogo uma segunda bola. Que decisão deve tomar o árbitro?

- Interromper o jogo, mandar retirar a segunda bola. O recomeço será com uma bola ao solo no local onde esta se encontrava.
- Deixar que o jogo continue e esperar pela primeira interrupção do jogo para retirar a segunda bola.

- Interromper o jogo e mandar retirar a segunda bola, recomeçando-o com uma bola ao solo no local da segunda bola.
- Deixar que o jogo continue se a segunda bola não interfere no jogo. Caso contrário, interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola, recomeçando-o com uma bola ao solo no local onde se encontrava a bola de jogo.

124 – Quando deve ser ajuizado uma situação de fora de jogo?

- No momento do passe, mas deverá “esperar para ver”, agindo de acordo com a interferência ou não na ação do jogo.
- Quando a bola vai em sentido do meio campo de uma das equipas
- Quando é efetuado um passe.
- Quando o jogo decorrer na zona próximo da área de penalti.

125 – Com o jogo a decorrer dois jogadores da mesma equipa têm um comportamento antidesportivo um para com o outro em terreno de jogo. Como deve proceder o árbitro?

- Deve exhibir o cartão amarelo aos dois jogadores e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local da bola
- Deve exhibir o cartão amarelo aos dois jogadores e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local da infração
- Deve exhibir o cartão amarelo aos dois jogadores e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou pontapé de penalti, conforme o local da infração.
- Deve exhibir o cartão vermelho aos dois jogadores e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou pontapé de penalti, conforme o local da infração.

126 – No caso de uma bandeira de canto estorvar a ação do executante de um pontapé de canto e aquele jogador a retirar do local, como deve agir o árbitro?

- Advertir o jogador, pois as bandeiras de canto são inamovíveis
- Ordenar a colocação da bandeira no local e depois deixar seguir o jogo.
- Expulsa o jogador, pois é um comportamento grosseiro
- É permitido tirar a bandeira e depois a colocar quando o pontapé tiver sido executado.

127 – O árbitro apitou, sem que tivesse existido qualquer infração às Leis do Jogo. Das respostas que se seguem, qual a mais correta, quando se recomeça o jogo, sem a existência de infração?

- Pontapé-livre direto ou indireto
- Pontapé de saída ou bola ao solo
- Bola ao solo
- Pontapé livre direto em cima da linha lateral.

128 – Um jogador infringiu com persistência as leis do jogo. Quantas infrações são necessárias e o tipo de comportamento tido, para a aplicação desta norma?

- No mínimo duas infrações e uma delas sancionada com pontapé-livre
- Pelo menos três na 1ª parte e é necessário ser pelo mesmo jogador.
- Quando haja um protesto e o jogador seja reincidente.
- Não está definido o número a partir do qual se pode falar de “persistência”, nem um padrão de comportamento.

129 – Em que Lei está mencionado que... “se o jogo não foi interrompido por qualquer outra razão, ou se a lesão sofrida pelo jogador não foi em resultado de uma infração às Leis do Jogo, o árbitro recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo”?

- Lei 3
- Lei 7
- Lei 5
- As Leis não preveem tal situação

130 – O executante de um pontapé de penalti dá um toque para trás e um colega de equipa, que veio de trás, em posição legal, dá um segundo toque, introduzindo a bola na baliza adversária. O que deve fazer o árbitro?

- O árbitro deve mandar repetir a execução do pontapé de penalti.
- O árbitro deve considerar golo, porque não foi cometida qualquer irregularidade.
- O árbitro considera que a execução foi cometida de forma irregular e manda executar um pontapé livre direto contra a equipa do executante na marca de penalti.
- O árbitro invalida o golo por infração à Lei 14 e manda executar um pontapé livre indireto contra a equipa do executante, no local da infração.

127 – Na execução de um pontapé penalti o executante infringe a Lei e simultaneamente o guarda-redes adversário avança 1m para a frente da linha da baliza, antes da execução do pontapé. O executante rematou a bola passou por cima da barra da baliza. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- Seja qual for o resultado da execução do pontapé de penalti, o árbitro pune o executante com advertência por comportamento antidesportivo e a sua equipa com pontapé livre indireto.
- O árbitro deve mandar repetir o pontapé penalti e ambos os jogadores são advertidos.
- Como as infrações são simultâneas, o árbitro manda repetir o pontapé de penalti.
- O guarda-redes infringiu a Lei 14 ao sair da baliza antes da execução do pontapé penalti, o árbitro deve advertir o guarda-redes e mandar repetir o pontapé penalti.



1	D	43	C	85	D	127	C
2	B	44	A	86	B	128	D
3	C	45	B	87	A	129	C
4	D	46	D	88	A	130	D
5	C	47	B	89	B	131	B
6	C	48	C	90	C		
7	C	49	D	91	A		
8	D	50	B	92	B		
9	A	51	D	93	A		
10	D	52	A	94	A		
11	B	53	D	95	A		
12	B	54	C	96	A		
13	A	55	A	97	D		
14	A	56	C	98	A		
15	B	57	A	99	A		
16	A	58	C	100	C		
17	A	59	C	101	D		
18	C	60	A	102	D		
19	D	61	A	103	A		
20	D	62	A	104	B		
21	C	63	D	105	C		
22	C	64	D	106	D		
23	C	65	B	107	C		
24	C	66	C	108	C		
25	A	67	A	109	D		
26	A	68	C	110	D		
27	B	69	D	111	D		
28	C	70	B	112	A		
29	D	71	C	113	C		
30	A	72	A	114	B		
31	D	73	D	115	A		
32	B	74	B	116	D		
33	A	75	D	117	B		
34	D	76	D	118	C		
35	C	77	C	119	A		
36	B	78	B	120	B		
37	A	79	B	121	A		
38	C	80	A	122	A		
39	D	81	B	123	D		
40	B	82	D	124	A		
41	A	83	A	125	C		
42	B	84	D	126	A		