



# CONSELHO DE **ARBITRAGEM**

ÉPOCA 2017/2018

---

**PERGUNTAS E RESPOSTAS**

**FUTEBOL**

---

## PERGUNTAS E RESPOSTAS

**1 - Com o jogo a decorrer entra em terreno de jogo uma segunda bola. Que decisão deve tomar o árbitro?**

**A** - Interromper o jogo, mandar retirar a segunda bola. O recomeço será com uma bola ao solo no local onde esta se encontrava.

**B** - Deixar que o jogo continue e esperar pela primeira interrupção do jogo para retirar a segunda bola.

**C** - Interromper o jogo e mandar retirar a segunda bola, recomeçando-o com uma bola ao solo no local da segunda bola.

**D** - Deixar que o jogo continue se a segunda bola não interfere no jogo. Caso contrário, interrompe o jogo e manda retirar a segunda bola, recomeçando-o com uma bola ao solo no local onde se encontrava a bola do jogo.

**2 - Qual destes sinais do Árbitro-Assistente é mais apropriado quando um golo for marcado, continuando a bola em jogo?**

**A** - Não faz nenhum sinal

**B** - Levantar primeiramente a bandeira para chamar a atenção do árbitro, correndo de seguida ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio-campo

**C** - Ficar imóvel no limite da área de grande penalidade

**D** - Correr 25 a 30 mts da direção da linha de meio campo

**3 - Concede a Lei 5 poderes discricionários ao árbitro quando este tem de tomar medidas disciplinares? Porquê?**

**A** - Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando cometam infrações merecedoras de sanção disciplinar e no caso de elementos oficiais que não tenham um comportamento responsável decidir a sua expulsão do terreno de jogo e suas imediações.

**B** - Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando cometam infrações merecedoras de sanção disciplinar e no caso de elementos oficiais decidir a sua expulsão do terreno de jogo.

**C** - Não. O árbitro é obrigado a atuar disciplinarmente sobre todos os intervenientes no jogo quando cometam infrações merecedoras de sanção disciplinar.

---

**D** - Sim. O árbitro deverá ou não no seu entender atuar disciplinarmente sobre jogadores ou elementos oficiais.

**4 - Quais são os métodos para determinar o vencedor de um jogo sempre que o regulamento de uma competição exija que haja uma equipa vencedora no final de um jogo ou de uma eliminatória que tenha terminado empatada?**

**A** - Por sorteio feito por moeda ao ar.

**B** - Os golos marcados fora, os prolongamentos e os pontapés da marca de penalti.

**C** - Através da pontuação obtida nos dois jogos.

**D** - Quando seja obtido um golo no prolongamento.

**5 - Aquando da marcação de um pontapé de penalti o jogador executante remata com força, a bola vai à barra e ressalta para terreno de jogo. O executante cabeceia a bola em direção da baliza. Um defesa que se encontrava em posição legal evita o golo jogando a bola com as mãos. Que punição deve receber o defesa?**

**A** - Cartão vermelho por cortar a bola com as mãos e pontapé de penalti.

**B** - O defesa não recebe nenhuma punição disciplinar.

**C** - Cartão amarelo para o defesa por comportamento antidesportivo.

**D** - Repete o pontapé de penalti por ter entrado dentro da área de penalti.

**6 - Um jogador corre rapidamente em direção à baliza adversária, sendo punido por se encontrar em posição de fora-de-jogo. Onde deve ser marcado o respetivo pontapé-livre indireto?**

**A** - No local onde o jogador jogou a bola que lhe tinha sido passada por o colega de equipa.

**B** - No local onde o jogador se encontrava quando o seu colega lhe passou a bola

**C** - No local onde o jogador se encontrava quando a bola lhe foi passada por um adversário

**D** - Todas as respostas anteriores estão erradas

**7 - Um jogador ia a conduzir uma jogada perto da linha de baliza adversária, junto à bandeirola de canto, quando de repente parou chutando a bola diretamente à cara de um suplente que ali se encontrava a fazer exercícios de aquecimento, agredindo-o. O que deve fazer o árbitro?**

**A** - Deve expulsar o jogador, por conduta violenta, recomeçando o jogo com um pontapé-livre indireto onde ele pontapeou a bola.

---

**B** - Deve expulsar o jogador, por conduta violenta, recomeçando o jogo com uma bola ao solo no local onde ela se encontrava no momento da interrupção.

**C** - Deve expulsar o jogador, por conduta violenta, recomeçando o jogo com um pontapé de baliza.

**D** - Deve expulsar o jogador, por conduta violenta. O jogo deve ser recomeçado com pontapé-livre direto no local mais próximo na linha limitadora.

**8 - Na execução de um pontapé-livre, o executante fá-lo rapidamente com um adversário a 2/3 metros que intercepta a bola. Como deve proceder o árbitro?**

**A** - Manda repetir o pontapé-livre e adverte o infrator.

**B** - Deixa seguir o jogo.

**C** - Pune a equipa do infrator com cartão amarelo e pontapé-livre indireto.

**D** - Manda repetir o pontapé-livre

**9 - Um jogador suplente, sobre a linha lateral, insulta o árbitro, levando-o a interromper o jogo. Como deve este agir técnica e disciplinarmente?**

**A** - Deve exhibir o cartão vermelho ao suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local da infração.

**B** - Deve exhibir o cartão vermelho ao suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira. O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**C** - Deve exhibir o cartão vermelho ao jogador suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da infração.

**D** - Deve exhibir o cartão vermelho ao jogador suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local no local da infração.

**10 - Um avançado conduz a bola e faz um passe para trás. Um colega corre para receber a bola e o árbitro-assistente levanta a bandeira, assinalando-lhe fora-de-jogo. O árbitro, apercebe-se do lance e vendo que o assistente tinha razão, corresponde de imediato, interrompendo o jogo. Acha possível o árbitro-assistente ter razão? Justifique.**

**A** - Sim, se o jogador tomar parte ativa no jogo.

**B** - Sim, se o jogador intervir no jogo.

---

**C** - Sim, se o jogador já estava em posição de fora-de-jogo no momento do passe do seu colega.

**D** - Sim, se o jogador que recebe a bola tirar vantagem de se encontrar nessa posição

**11 - Das onze faltas para pontapé-livre direto, quatro não são cometidas por imprudência, negligência ou força excessiva. Indique quais são:**

**A** - Agarrar um adversário, cuspir sobre um adversário, jogar de maneira perigosa.

**B** - Agarrar um adversário, cuspir sobre um adversário, jogar de maneira perigosa, tocar deliberadamente a bola com as mãos (exceto o guarda-redes dentro da sua própria área de penalti)

**C** - Agarrar um adversário, cuspir sobre um adversário, tocar deliberadamente a bola com as mãos (exceto o guarda-redes dentro da sua própria área de penalti) e impedir o movimento de um adversário com contacto.

**D** - Agarrar um adversário, jogar de maneira perigosa, tocar deliberadamente a bola com as mãos (exceto o guarda-redes dentro da sua própria área de penalti)

**12 - Qual o procedimento do árbitro se um jogador expulso se recusar a sair do terreno de jogo?**

**A** - O árbitro deve recorrer à intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa.

**B** - O árbitro deve recorrer à intervenção do capitão de equipa e se necessário ao delegado ao jogo da respetiva equipa ou à força policial.

**C** - O árbitro deve recorrer à intervenção apenas da força policial.

**D** - O árbitro deve terminar o jogo logo que ele se recuse a abandonar o terreno de jogo

**13 - Por não possuir o equipamento em condições, um jogador foi mandado sair do terreno de jogo pelo árbitro. Posteriormente, regressou ao terreno sem autorização. Então, o árbitro interrompeu o jogo. Será sempre este o procedimento correto que ele deve tomar?**

**A** - Sim, se o jogador não interferir no desenrolar do jogo.

**B** - Sim, mas apenas se não houver lugar à aplicação da lei da vantagem

**C** - Sim, porque o jogador só pode entrar com o jogo interrompido

**D** - Não. O jogador pode entrar no terreno de jogo.

---

**14 - Para se assinalar uma falta que condições são necessárias?**

- A - Ser cometida por um jogador efetivo, ocorrer dentro do terreno de jogo e com a bola em jogo.
- B - Ser cometida no terreno de jogo e com a bola em jogo.
- C - A infração ocorrer com a bola em jogo.
- D - Ser cometida por qualquer jogador e dentro do terreno de jogo.

**15 - Com o jogo a decorrer na zona central do terreno de jogo, o árbitro-assistente 2 levanta a bandeirola e fica parado de frente para o terreno de jogo. Qual deve ser o procedimento do árbitro?**

- A - Interrompe de imediato a partida
- B - Verifica se existe lugar à aplicação da lei da vantagem
- C - Já que no seu campo de visão não existe nenhuma infração, o árbitro interrompe o jogo e espera pela decisão do árbitro-assistente
- D - Manda baixar a bandeirola

**16 - Dois jogadores da mesma equipa cometem duas infrações simultâneas. Que deve decidir o árbitro?**

- A - Interromper o jogo e recomeçar o mesmo com lançamento de bola ao solo.
- B - Sendo de gravidade diferente deve punir tecnicamente a infração mais grave.
- C - Sendo disciplinarmente de gravidade diferente deve punir a mais grave.
- D - Deve punir a mais grave.

**17 - Existe tempo determinado para prestar assistência dentro do terreno do jogo a um jogador magoado?**

- A - Existe. No máximo 15 minutos
- B - Sim. No máximo o árbitro deve permitir 30 minutos.
- C - Não, mas na medida do possível deve ser transportado para fora do terreno de jogo
- D - Não. Depende do critério do árbitro.

**18 - Um jogador carrega de forma legal, pelas costas, um adversário que lhe estava a fazer obstrução para não o deixar chegar à bola, estando esta a uma distância jogável. Qual dos jogadores deverá ser punido?**

- A - Nenhum. O lance é legal.
-

- B** - O jogador que faz a obstrução.
- C** - O jogador que carrega o adversário.
- D** - Uma carga não tem punição técnica.

**19 - Em qual das situações o pontapé de penalti deve ser repetido qualquer que seja o efeito do pontapé.**

- a) O pontapé é executado antes do árbitro autorizar;**
- b) Jogadores de ambas as equipas entram na área antes da bola partir;**
- c) Sem entrar na área, um jogador de cada equipa corre para a bandeirola de canto antes da bola partir.**

**Em qual delas o pontapé de penalti deve ser sempre repetido qualquer que seja o efeito do pontapé.**

- A** - a)
- B** - a) e b)
- C** - Todas
- D** - Nenhuma

**20 - Num pontapé de penákti, o guarda-redes adiantou-se declaradamente antes de a bola ser pontapeada e não é obtido golo. O árbitro assistente deve neste caso:**

- A** - O árbitro assistente deve levantar a sua bandeira.
- B** - Ficar no local estático.
- C** - Correr para a linha lateral.
- D** - Correr para a linha lateral.

**21 - Foi obtido um golo, mas não foi claro que a bola tivesse ultrapassado a linha de baliza. Nestas circunstâncias o árbitro assistente deverá:**

- A** - Nas situações em que seja marcado golo, mas não seja claro se a bola atravessou a linha, o árbitro assistente deve primeiro levantar a bandeira para atrair a atenção do árbitro e depois ficar parado na direção da marca de penákti.
  - B** - Nas situações em que seja marcado golo, mas não seja claro se a bola atravessou a linha, o árbitro assistente deve primeiro agitar a bandeira e ficar no enfiamento da linha limite da área de penákti.
-

**C** - Nas situações em que seja marcado golo, mas não seja claro se a bola atravessou a linha, o árbitro assistente deve primeiro agitar a bandeira e ficar no enfiamento da linha limite da área de penálti.

**D** - Nas situações em que seja marcado golo, mas não seja claro se a bola atravessou a linha, o árbitro assistente deve primeiro levantar a bandeira para atrair a atenção do árbitro e depois confirmar o golo.

### **22 - Relativamente aos árbitros assistentes adicionais, qual a resposta mais correta?**

**A** - A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da linha de baliza. Os árbitros assistentes adicionais não estão autorizados a entrar no terreno de jogo, exceto em caso de circunstâncias excecionais.

**B** - A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da linha de baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo ou não golo. Os árbitros assistentes adicionais não estão autorizados a entrar no terreno de jogo, exceto em caso de circunstâncias excecionais.

**C** - A posição dos árbitros assistentes adicionais é atrás da linha de baliza, exceto quando é necessário moverem-se para a linha de baliza para ajuizar uma situação de golo ou não golo. Os árbitros assistentes devem percorrer toda a linha de baliza.

**D** - Todas as respostas estão erradas.

### **23 - Relativamente ao pontapé de baliza, haverá que considerar no aspeto de validar ou não o golo, uma situação que leva a tomar a decisão mais ajustada. Assim, perante as respostas que se seguem, qual a que está correta?**

**A** - Um golo pode ser marcado diretamente de um pontapé de baliza, mas somente contra a equipa adversária; se bola tiver saído da área de penálti e entrar diretamente na baliza do executante, é concedido um pontapé de canto à equipa adversária.

**B** - Um golo não pode ser obtido diretamente de um pontapé de baliza. Em qualquer circunstâncias o pontapé é repetido.

**C** - Só é de considerar golo se entrar diretamente na baliza.

**D** - Não está nenhuma resposta correta.

### **24 - Em face do determinado na Lei 15, qual a resposta correta?**

**A** - Por ocasião do recomeço do jogo, todos os adversários têm de estar a 2 metros de distância do local onde é executado o lançamento lateral.

---



**B** - O executante pode jogar de novo a bola antes que esta tenha sido tocada por um outro jogador.

**C** - A bola entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo. Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela equipa contrária e no mesmo local.

**D** - Todas as respostas estão incorretas.

**25 - O árbitro pode conceder tempo adicional para permitir que um pontapé de penáti seja executado e concluído no final de cada parte do jogo ou no final do prolongamento. Quando é concedido tempo adicional, o pontapé de penáti está concluído quando ?**

**A** - Depois de o pontapé ter sido marcado, a bola termina o seu movimento, deixa de estar em jogo, é jogada por qualquer jogador (incluindo o executante) que não o guarda-redes que defende, ou o árbitro interrompe o jogo devido a uma infração por parte do executante ou da equipa do executante. Se um jogador da equipa que defende (incluindo o guarda-redes) cometer uma infração e o pontapé de penáti for falhado/defendido, o penáti é repetido.

**B** - Depois de o pontapé ter sido marcado, a bola termina o seu movimento, deixa de estar em jogo, é jogada por qualquer jogador (incluindo o executante) que não o guarda-redes que defende, ou o árbitro interrompe o jogo devido a uma infração por parte do executante ou da equipa do executante. Se um jogador da equipa que defende (incluindo o guarda-redes) cometer uma infração e o pontapé de penáti for falhado/defendido, o penáti é dado como concluído.

**C** - Depois de o pontapé ter sido marcado, a bola termina o seu movimento, deixa de estar em jogo, é jogada por qualquer jogador (exceto o executante) que não o guarda-redes que defende, ou o árbitro interrompe o jogo devido a uma infração por parte do executante ou da equipa do executante. Se um jogador da equipa que defende (incluindo o guarda-redes) cometer uma infração e o pontapé de penáti for falhado/defendido, o penáti é repetido.

**D** - O jogador pontapear a bola e o árbitro entenda.

**26 - Um jogador estava a fazer marcas não autorizadas no terreno de jogo o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo. O que decidir?**

**A** - O jogador é advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

**B** - O árbitro interrompe o jogo e adverte o referido jogador.

---

- C - O jogo é interrompido e avisa o jogador.
- D - Em quaisquer circunstâncias haver sempre uma bola ao solo.

**27 - Relativamente à área técnica, haverá que ter em atenção:**

- A - A área técnica estende-se 1 mts para cada lado dos lugares sentados e para a frente até 1 metro da linha lateral
- B - Recomenda-se que se utilizem marcações para delimitar a área técnica
- C - O número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica é definido no regulamento das competições
- D - Todas as hipóteses estão corretas.

**28 - A bola deformou-se durante os pontapés da marca de penálti, quando foi pontapeada para a frente e antes de tocar em qualquer jogador ou na barra ou postes da baliza. Assim, o que decidir?**

- A - Contar como executado.
- B - Efetuar bola ao solo.
- C - Mandar repetir o pontapé de penálti.
- D -Depende da ordem de execução, pelo que se não houvesse necessidade, terminava o jogo.

**29 - De acordo com as determinações impostas pela Lei 3, haverá que ter em consideração, o seguinte:**

- A - Se o regulamento da competição determinar que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começar um jogo com menos de 11 jogadores, os retardatários podem incorporar a equipa a qualquer momento.
  - B - Se o regulamento da competição determinar que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começar um jogo com menos de 11 jogadores, o jogo não pode ter início.
  - C - Se o regulamento da competição determinar que devem ser indicados os nomes de todos os jogadores e suplentes e uma equipa começar um jogo com menos de 11 jogadores, somente os jogadores e suplentes cujos nomes foram indicados no alinhamento inicial podem tomar parte no jogo quando chegarem.
  - D - Todas as respostas estão incorretas.
-

### **30 - Qual o número de suplentes de uma equipa?**

- A** - O regulamento da competição deve precisar o número de suplentes, entre três no mínimo e 12 no máximo.
- B** - Não tem mínimo e máximo de 12 suplentes.
- C** - O regulamento da competição deve precisar o número de suplentes, entre três no mínimo e 7 no máximo.
- D** - O regulamento da competição deve precisar o número de suplentes, entre dois no mínimo e 10 no máximo.

### **31 - A substituição de um jogador por um suplente não é necessário obedecer a que condições:**

- A** - O árbitro deve ser informado previamente de cada substituição
- B** - Um jogador que é substituído recebe autorização do árbitro para abandonar o terreno de jogo, exceto se já se encontrar fora do terreno
- C** - Um jogador que é substituído não é obrigado a deixar o terreno de jogo pela linha de meio-campo, e já não pode participar no jogo, exceto nos casos em que as substituições ilimitadas sejam permitidas
- D** - Se um jogador que vai ser substituído se recusar a deixar o terreno de jogo, o árbitro alerta o capitão para esse facto.

### **32 - Foi efetuada uma substituição durante o intervalo pelo que o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. Mas se o árbitro não tiver sido informado?**

- A** - O jogador em causa será advertido.
  - B** - O suplente deve sair e ocorrerá os procedimentos necessários à sua continuidade em jogo.
  - C** - O suplente deve sair e ocorrerá os procedimentos necessários à sua continuidade em jogo.
  - D** - O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente.
-

**33 - O árbitro assistente do lado dos bancos de suplentes, foi questionado sobre os requisitos a observar para um jogador suplente que pretendia entrar com uma proteção na cabeça. Importa, pois, saber quais as condições que as mesmas devem obedecer. Assim, qual a resposta mais correta?**

- A** - Serão pretas ou da cor principal da camisola (desde que os jogadores da mesma equipa usem a mesma cor)
- B** - Estar em conformidade com o aspeto profissional do equipamento do jogador
- C** - As respostas A e B estão corretas.
- D** - Não estarem separadas das camisolas.

**34 - Um espetador fez soar um apito que teve interferência no jogo, pelo que o árbitro:**

- A** - Deve interromper o jogo e efetuar uma bola ao solo.
- B** - Pode deixar prosseguir o jogo.
- C** - Termina o jogo.
- D** - Interrompe o jogo e se tratar de um espetador afeto à equipa da casa, o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto no local onde estava a bola no momento da interrupção.

**35 - Um jogador encontra-se em posição de fora-de-jogo se:**

- A** - Qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário
  - B** - Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que um adversário
  - C** - Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (incluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário
  - D** - Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário
-

**36 - Quando não se considera que um jogador tira vantagem da posição de fora de jogo?**

- A - Quando recebe a bola de um colega de equipa.
- B - Quando ocorre uma defesa do guarda-redes
- C - Quando recebe a bola de um adversário que jogou a bola deliberadamente (exceto numa defesa deliberada)
- D - Todas as respostas estão incorretas.

**37 - Se um jogador atacante permanece imóvel entre os postes da baliza e no interior da baliza, o golo deve ser validado, a menos que o jogador cometa uma infração de fora de jogo ou uma infração à Lei 12. Nesse caso como recomeça o jogo?**

- A - Pontapé-Livre indireto ou direto.
- B - Pontapé-Livre direto.
- C - Pontapé-Livre indireto.
- D - Pontapé-Livre direto ou bola ao solo.

**38 - Depois do jogador atacante ter efetuado um lançamento de linha lateral, para um colega que estava na área de penálti da equipa adversária, eis que o guarda-redes antecipa-se ao colega do executante do lançamento e agarra a bola com ambas as mãos. Imediatamente coloca a bola nos pés de um colega que estava por perto. O que deverá decidir o árbitro?**

- A - Interromper e assinalar pontapé-livre indireto.
- B - Interromper e efetuar uma bola ao solo.
- C - Deixar prosseguir o jogo.
- D - Interromper e assinalar pontapé de penálti.

**39 - Um jogador junto do banco de suplentes da equipa adversária, com o jogo a decorrer agarra a bola e atirou aquela ao massagista que estava no banco, com o intuito exclusivo de o agredir. Como recomeça o jogo depois do árbitro ter expulsado o agressor?**

- A - Bola ao solo.
  - B - Livre-Direto.
  - C - Livre-Indireto.
  - D - Lançamento lateral.
-

**40 - O árbitro verificou que um jogador estava a efetuar marcas não autorizadas no terreno de jogo. Qual a decisão a tomar?**

**A** - Um jogador que faça marcas não autorizadas no terreno de jogo deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Se o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo, interrompe de imediato e adverte verbalmente o jogador.

**B** - Um jogador que faça marcas não autorizadas no terreno de jogo deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Se o árbitro se aperceber que tal ocorre durante o jogo, o jogador é advertido quando a bola deixe de estar em jogo.

**C** - Deixa seguir.

**D** - Todas as respostas estão erradas.

**41 - A bola ficou deformada durante a execução de um pontapé de saída, pontapé de baliza, pontapé de canto, pontapé-livre, penálti ou lançamento da linha lateral, o jogo recomeça:**

**A** - Com uma bola ao solo.

**B** - Com a repetição da execução.

**C** - Em conformidade com cada situação.

**D** - Com uma bola ao solo no local onde a bola se tornou defeituosa.

**42 - Com o jogo a decorrer, um defensor perto da linha lateral, rasteirou um adversário de forma imprudente. No momento em que o árbitro apitou, o infrator saiu do terreno de jogo e foi agredir um jogador suplente, o qual estava sentado na sua área técnica. Como recomeçar o jogo e em que local?**

**A** - Com pontapé-livre direto no local onde foi efetuada a rasteira.

**B** - Com um pontapé-livre direto sobre a linha lateral.

**C** - Com um pontapé-livre indireto, no local onde se encontrava a bola.

**D** - Com um lançamento de bola ao solo.

**43 - Os ocupantes da área técnica, são identificados antes do começo do jogo, de acordo com o regulamento da competição e devem manter um comportamento responsável, isto para além de que:**

**A** - Devem permanecer dentro dos seus limites, salvo circunstâncias especiais, como por exemplo a intervenção, com autorização do árbitro, do massagista ou do médico no terreno de jogo para avaliar um jogador lesionado.

---

- B - Devem estar sempre sentados.
- C - Podem em qualquer momento em terreno jogo sem autorização do árbitro.
- D - Todas as respostas estão erradas.

**44 - Foi efetuada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. Mas se o árbitro não foi informado?**

- A - Se o árbitro não for informado, o suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente
- B - Deve mandar sair o suplente e depois advertir o referido jogador.
- C - Interrompe e efetua uma bola ao solo.
- D - As respostas A e B estão corretas.

**45 - Antes dos pontapés de penáلتi para achar um vencedor, várias situações podem ocorrer com os jogadores disponíveis para a sua execução e demais procedimentos. Das hipóteses que se seguem, qual a mais correta, nestas situações?**

- A - À exceção do substituto de um guarda-redes suplente todos os restantes jogadores estão habilitados a executar pontapés
- B - À exceção do de guarda-redes todos os jogadores que se encontram no terreno de jogo ou que estão temporariamente fora do terreno de jogo (lesão, ajuste de equipamento, etc.) no final do jogo estão habilitados a executar pontapés
- C - À exceção do substituto de um guarda-redes que está impossibilitado de continuar, apenas os jogadores que se encontram no terreno de jogo ou que estão temporariamente fora do terreno de jogo (lesão, ajuste de equipamento, etc.) no final do jogo estão habilitados a executar pontapés.
- D - À exceção do substituto de um guarda-redes que está impossibilitado de continuar, apenas os jogadores que se encontram no terreno de jogo estão habilitados a executar pontapés

**46 - Num lançamento de linha lateral a bola entra em jogo, no momento em que penetra no terreno de jogo, no entanto:**

- A - Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela equipa contrária.
-

**B** - Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária.

**C** - Se a bola tocar no solo antes de entrar no terreno de jogo, o lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente o jogo recomeça com bola ao solo.

**D** - Todas as respostas estão incorretas.

**47 - O árbitro deve parar o jogo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente por quaisquer infrações à Leis ou por razões de interferência externa, por exemplo se:**

**A** - Um espetador fizer soar um apito que interfira no jogo - o árbitro deve interromper o jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo

**B** - Se um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espetador, o árbitro pode deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente

**C** - A iluminação artificial é inadequada

**D** - Todas as respostas anteriores estão corretas.

**48 - Se uma falta é cometida por um defensor dentro da área de penálti, fora do campo de visão do árbitro, especialmente na zona próxima do árbitro assistente, este deve:**

**A** - Em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”.

**B** - Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.

**C** - Em primeiro lugar estabelecer contacto visual com o árbitro para ver onde é que ele está colocado e se tomou alguma decisão. Se o árbitro não tomou nenhuma decisão, o árbitro assistente deve então levantar a sua bandeira e fazer o sinal “beep”, deslocando-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.



**D** - Deve imediatamente agitar a sua bandeira e depois do árbitro apitar, corre na direção da bandeira de canto ao longo da linha lateral. Posteriormente coloca-se na posição adequada de acordo com o estabelecido nas Leis do Jogo.

**49 - Quais as três situações a considerar por parte de um árbitro assistente, antes de indicar ao árbitro que ocorreu uma infração?**

**A** - A infração foi cometida fora do campo de visão do árbitro ou se o campo de visão do árbitro estiver obstruído. E ainda se o árbitro não teria aplicado a lei da vantagem.

**B** - O local da infração. A posição do árbitro. O jogador ter ou não a bola controlada.

**C** - A direção da jogada. A velocidade. O local dos jogadores.

**D** - Se o árbitro está a olhar para o local. A possibilidade dos jogadores terem a bola controlada. Se quem tem a bola em seu poder, é um defensor ou um atacante.

**50 - Se um elemento oficial de uma equipa, um suplente ou um jogador expulso ou um elemento estranho entra no terreno de jogo, o árbitro deve:**

**A** - Interromper de imediato o jogo.

**B** - Apenas interromper o jogo se houver interferência no jogo e se for o caso, ordenar a sua saída do terreno de jogo na paragem seguinte do jogo e tomar as medidas disciplinares apropriadas

**C** - Deixa prosseguir o jogo e relata os factos às entidades competentes.

**D** - Todas as respostas estão erradas.

**51 - Qual a indicação a fornecer por parte dos árbitros assistentes nos pontapés de penálti? E qual a colocação do AA se tiverem sido nomeados AA Adicionais?**

**A** - Se o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com a marca de penálti.

**B** - Se o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com o limite da área de baliza.

**C** - Se o guarda-redes está sobre a linha de baliza e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com a marca de penálti.

**D** - Se o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente deve ficar junto da bandeirola de canto.

**52 - Um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espectador, haverá que considerar as situações. Assim, qual a resposta mais correta?**

**A** - Termina sempre o jogo e relata os factos às entidades competentes.

**B** - Apela às autoridades presentes.

**C** - O árbitro pode deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente.

**D** - Aguarda o tempo necessário para tudo voltar ao normal.

**53 - Relativamente ao lançamento de uma bola ao solo, qual das respostas está mais correta?**

**A** - A bola ao solo não pode ter lugar junto das áreas.

**B** - No seguimento de um pontapé de penáلتi, não há lugar a uma bola ao solo.

**C** - Qualquer número de jogadores pode disputar uma bola lançada ao solo (incluindo o guarda-redes); o árbitro não tem poderes para decidir quem pode disputar uma bola lançada ao solo ou o seu resultado.

**D** - O árbitro decide quem efetua a bola ao solo.

**54 - O guarda-redes depois de uma defesa, rasteirou um jogador adversário no interior da área de penáلتi. Depois do árbitro apitar, o jogador rasteirado, saiu fora do terreno de jogo e agrediu um suplente que estava junto da baliza. O que decidir?**

**A** - Assinala pontapé-livre indireto.

**B** - Efetua uma bola ao solo.

**C** - Assinala pontapé de penáلتi ou livre indireto, pois depende onde está o suplente.

**D** - Assinala pontapé de penáلتi.

**55 - O quarto árbitro é também responsável por:**

**A** - Supervisionar o processo de substituição

**B** - Verificar o equipamento de um jogador ou suplente

**C** - Inspeccionar a bola de substituição

---

D - Todas as respostas estão corretas.

**56 - Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo, por exemplo se um jogador:**

A - Rasteirar um adversário.

B - Anular uma clara oportunidade de golo do adversário devido a uma infração que consistiu numa tentativa de jogar a bola e o árbitro assinalar um pontapé de penálti

C - Por reentrar em terreno de jogo.

D - Por jogar a bola com a mão fora da área de penálti.

**57 - Um jogador, um suplente ou um jogador que tenha sido substituído que tenha sido expulso deve abandonar:**

A - A zona envolvente do terreno de jogo e balneários.

B - A zona do terreno de jogo.

C - A zona envolvente do terreno de jogo e a área técnica.

D - A área técnica.

**58 - Cada parte não deve ser prolongada para recuperar todo o tempo perdido ocasionado por:**

A - Substituições.

B - Marcação de pontapé de penálti.

C - Sanções disciplinares.

D - Paragens para ingerir bebidas ou por outras razões médicas permitidas pelo regulamento da competição.

**59 - Um guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar antes ou durante os pontapés da marca de penálti pode ser substituído por um jogador excluído para ficar com o mesmo número de jogadores ou:**

A - Se a sua equipa não tiver usado o número máximo de substituições autorizadas, por um suplente inscrito, mas o guarda-redes substituído não pode continuar a participar e não pode executar um pontapé da marca de penálti.

B - Se a sua equipa não tiver usado o número mínimo de substituições autorizadas, por um suplente inscrito, mas o guarda-redes substituído não pode continuar a participar e não pode executar um pontapé da marca de penálti.

---

**C** - Se a sua equipa não tiver usado o número máximo de substituições autorizadas, por um suplente inscrito, mas o guarda-redes substituído pode continuar a participar e só não pode executar um pontapé da marca de penálti.

**D** - Todas as respostas estão incorretas.

**60 - Qual o número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica?**

**A** - Esse número é definido no regulamento das competições.

**B** - Uma de cada vez.

**C** - 12 pessoas.

**D** - 17 pessoas.

**61 - Podem ser colocadas bolas suplementares em redor do terreno de jogo para serem utilizadas no decorrer do jogo, desde que:**

**A** - Sejam fornecidas pela equipa visitada.

**B** - Satisfaçam as exigências estipuladas na Lei 2 e que a sua utilização seja controlada pelo árbitro.

**C** - Tenham sido homologadas pela organização.

**D** - Tenham o peso adequado.

**62 - Se uma equipa tiver menos de sete jogadores, por um ou mais jogadores terem abandonado deliberadamente o terreno de jogo, o árbitro:**

**A** - Não é obrigado a interromper o jogo, podendo aplicar a lei da vantagem. Nestas circunstâncias, o árbitro não deve recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo, se uma equipa não tiver o mínimo de sete jogadores.

**B** - Deve interromper o jogo e informar que este não vai continuar. Relatar os factos às entidades competentes.

**C** - Aguardar 30 minutos para ver se existem oportunidade de integrar os jogadores.

**D** - Termina o jogo.

**63 - A substituição considera-se consumada no momento em que o suplente penetra no terreno de jogo. Das opções seguintes qual a mais correta, no processo das substituições?**

**A** - A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador neutro e o suplente torna-se jogador substituído e pode efetuar qualquer recomeço.

**B** - A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador substituído e o suplente torna-se jogador, mas não pode efetuar qualquer recomeço.

**C** - A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador suplente e o suplente torna-se jogador e pode efetuar qualquer recomeço.

**D** - A partir desse momento, o jogador que saiu torna-se jogador substituído e o suplente torna-se jogador e pode efetuar qualquer recomeço.

**64 - Se um suplente iniciar o jogo em vez de um efetivo e o árbitro não for informado dessa mudança o que deve ser considerado?**

**A** - O árbitro não permite que o suplente continue em jogo; nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente. O jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado o número de substituições não é reduzido. O árbitro informa esse facto às autoridades competentes.

**B** - O árbitro permite que o suplente continue em jogo; nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente. O jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado o número de substituições é reduzido. O árbitro informa esse facto às autoridades competentes

**C** - O árbitro permite que o suplente continue em jogo; nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente. O jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado o número de substituições não é reduzido. O árbitro informa esse facto às autoridades competentes

**D** - O árbitro permite que o suplente continue em jogo; nenhuma sanção disciplinar é aplicada contra o suplente. O jogador nomeado pode tornar-se um suplente designado o número de substituições não é reduzido.

**65 - Quando um jogador é expulso, haverá que ter em conta:**

**A** - Se antes de ser entregue a ficha de jogo não pode ser inscrito na mesma seja em que qualidade for. Depois de ser inscrito na ficha de jogo e antes do início do jogo pode ser substituído por um suplente designado, sendo que este não pode ser substituído; o número de substituições que a equipa pode efetuar não é reduzido. Contudo de após o início do jogo, já não pode ser substituído.

**B** - Quem em nenhuma circunstâncias pode ser expulso.

---

**C** - Se antes do início do jogo pode ser substituído e a equipa fica com o mesmo número de jogadores disponíveis para o jogo.

**D** - A equipa fica sem hipótese de fazer substituições.

**66 - Se um jogador que solicite a autorização do árbitro para reentrar no terreno de jogo, reentrar sem autorização do árbitro, este deve então:**

**A** - Interromper imediatamente o e advertir o jogador por ter entrado no terreno de jogo sem a sua autorização.

**B** - Interromper o jogo (mas não imediatamente, se o jogador não interfere com o jogo, ou com um elemento da equipa de arbitragem, ou se houver lugar à aplicação da lei da vantagem) - E porque solicitou autorização não há lugar a punição disciplinar.

**C** - Deve deixar prosseguir o jogo.

**D** - Interromper o jogo (mas não imediatamente, se o jogador não interfere com o jogo, ou com um elemento da equipa de arbitragem, ou se houver lugar à aplicação da lei da vantagem) - E advertir o jogador por ter entrado no terreno de jogo sem a sua autorização.

**67 - Se, após a obtenção de um golo e após o jogo ter recomeçado, o árbitro se apercebe que uma pessoa a mais se encontrava dentro do terreno de jogo no momento em que o golo foi obtido, o golo não pode ser invalidado. Se a pessoa a mais continuar no terreno de jogo, o árbitro deve:**

**A** - Interromper o jogo e ordenar a saída da pessoa a mais. Depois recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo ou pontapé-livre, conforme for apropriado.

O árbitro deve informar este facto às autoridades competentes

**B** - Interrompe e efetua uma bola ao solo.

**C** - Deve continuar o jogo e não toma qualquer providência.

**D** - Termina o jogo.

**68 - Os jogadores devem ser inspecionados antes do início do jogo e os suplentes antes de entrar em jogo. Se um jogador estiver a usar uma peça de vestuário ou joia não autorizada/perigosa, o árbitro deve ordenar ao jogador que:**

**A** - Que retire o artigo em questão e saia do terreno de jogo, na próxima interrupção de jogo, se ele não pode ou não quis retirá-lo. Deve sempre advertir o jogador.

**B** - Que retire o artigo em questão e saia do terreno de jogo, na próxima interrupção de jogo, se ele não pode ou não quis retirá-lo.

---

**C** - Que retire o artigo em questão e saia do terreno de jogo de imediato.

**D** - Que retire o artigo em questão se tal não vier a ser possível, deixa prosseguir o jogo e o jogador pode manter-se em jogo. Informar as autoridades competentes.

**69 - Por qualquer infração à Lei 4, haverá que considerar:**

**A** - O jogo não deve necessariamente ser interrompido e o jogador infrator deve ser instruído pelo árbitro a deixar o terreno de jogo para corrigir a anomalia e deve deixar o terreno de jogo na interrupção do jogo seguinte, a menos que já a tenha corrigido.

**B** - O jogo deve necessariamente ser interrompido e o jogador infrator deve ser instruído pelo árbitro a deixar o terreno de jogo para corrigir a anomalia.

**C** - O jogo não deve necessariamente ser interrompido e o jogador infrator deve ser instruído pelo árbitro a deixar o terreno de jogo para corrigir a anomalia e deve deixar o terreno de jogo. É em quaisquer circunstâncias advertido.

**D** - Deve prosseguir o jogo.

**70 - Relativamente às decisões tomadas pelo árbitro, qual a opção mais correta, tendo em consideração a previsão inserida nas leis do jogo?**

**A** - O árbitro pode alterar uma decisão se verificar que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se o árbitro tiver assinalado o final da primeira ou da segunda parte (incluindo prolongamento) e tiver deixado o terreno de jogo ou terminado o jogo.

**B** - O árbitro não pode alterar uma decisão se verificar que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se o árbitro tiver assinalado o final da primeira ou da segunda parte (excluindo o prolongamento) e tiver deixado o terreno de jogo ou terminado o jogo.

**C** - O árbitro não pode alterar uma decisão se verificar que a mesma é incorreta ou a conselho de outro elemento da equipa de arbitragem, se o jogo já tiver recomeçado ou se o árbitro tiver assinalado o final da primeira ou da segunda parte (incluindo prolongamento) e tiver deixado o terreno de jogo ou terminado o jogo.

**D** - O árbitro pode alterar uma decisão se verificar que a mesma é incorreta em qualquer momento do jogo.

---

**71 - O árbitro deve permitir que o jogo continue quando é cometida uma infração ou uma falta, e a equipa que não cometeu a infração ou falta beneficiará da vantagem.**

**Assim, nestas condições, deve considerar:**

**A** - Penalizar a infração ou falta se a vantagem prevista não se concretizar nesse momento ou dentro de alguns segundos.

**B** - O local do terreno de jogo.

**C** - A posição dos defensores e do jogador que sofreu a falta.

**D** - O local do terreno de jogo e a direção da jogada.

**72 - O árbitro tem autoridade para exhibir cartões amarelos ou vermelhos e, quando o regulamento da competição o permitir, expulsar temporariamente um jogador, desde que:**

**A** - Já tenha entrado no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo, prolongamento e pontapés da marca de penálti.

**B** - O jogo já tenha tido o seu início.

**C** - Já tenha entrado no terreno de jogo para o começo do jogo até depois de o jogo terminar, inclusive durante o intervalo. Não se aplica esta regra nos pontapés da marca de penálti.

**D** - Nestes casos aplica-se o poder discricionário do árbitro.

**73 - O árbitro deve parar o jogo, se um jogador está seriamente lesionado, e tomar medidas para este ser transportado para fora do terreno de jogo. O jogador lesionado não pode ser tratado no terreno de jogo e só pode regressar ao terreno de jogo após o jogo ter recomeçado; se a bola está em jogo, o jogador deve regressar pela linha lateral, mas se a bola não está em jogo, o jogador pode regressar por qualquer linha que delimita o terreno de jogo. As exceções à obrigação de deixar o terreno de jogo são apenas quando:**

**A** - Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.

**B** - Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido

---



e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta pela qual o adversário e a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.

**C** - Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.

**D** - Um guarda-redes se lesione. Um guarda-redes e um jogador de campo choquem e necessitem de cuidados e também quando os jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados. Haverá ainda a ter em conta: uma lesão grave ocorra e quando um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente.

### **74 - De acordo com a lei 10:**

**A** - Os pontapés da marca de penálti têm lugar após o jogo terminar e, salvo estipulação em contrário, aplicam-se as Leis do Jogo em questão.

**B** - Um pontapé de penálti têm lugar após o jogo terminar e, ocorre por infração às determinações da Lei 12 e 10.

**C** - As infrações a esta lei constam da Lei 14.

**D** - O árbitro tem poderes para alterar as determinações inseridas na Lei.

**75 - Cada equipa é responsável por seleccionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, assim como por decidir a ordem pela qual esses jogadores os vão executar, pelo que:**

**A** - O árbitro não tem que ser informado dessa ordem.

**B** - O árbitro tem de ser informado da ordem de execução.

**C** - É competência do árbitro a escolha.

**D** - Se o árbitro não for informado da ordem, não há lugar aos pontapés de penálti.

**76 - Se um jogador, ao efetuar de forma correta um lançamento lateral, atirar a bola intencionalmente contra um adversário a fim de poder em seguida voltar a jogá-la.**

**Deve, pois, o árbitro:**

- A -** Se não foi de forma imprudente, negligente ou com força excessiva, caso em que o árbitro deve permitir que o jogo prossiga
- B -** Só interrompe se foi de forma negligente.
- C -** Só interrompe se foi de forma imprudente.
- D -** Só interrompe se foi efetuado com força excessiva.

**77 - Antes do árbitro interromper o jogo, o jogador da equipa visitada, agarra a bola e atira a mesma a um suplente que estava na linha lateral a efetuar exercícios de aquecimento. Este suplente era seu companheiro de equipa. Como deve recomeçar o jogo, dado que o árbitro o interrompeu?**

- A -** Com uma bola ao solo.
- B -** Com um livre indireto.
- C -** Com um livre direto.
- D -** Com um livre direto ou pontapé de penálti.

**78 – Depois do árbitro autorizar o lançamento de linha lateral, o executante enviou a bola para a área de penálti da equipa adversária, onde o Guarda-Redes atento desviou a bola para lá da linha de baliza a qual saiu perto da bandeirola de canto. O que decidir?**

- A -** Assinalar livre-indireto.
- B -** Assinalar livre-direto.
- C -** Assinalar pontapé de canto.
- D -** Assinalar lançamento lateral.

**79 - Um jogador em disputa de bola no seu próprio meio campo, agarrou a bola e com esta agrediu um colega de equipa. Considerando que o agressor não se encontrava na sua área de penálti, o jogo deve recomeçar com:**

- A -** Bola ao solo.
  - B -** Livre indireto.
  - C -** Livre direto.
  - D -** Livre direto ou indireto.
-

**80 - Na marcação de pontapés de penáti, haverá que considerar os cinco pontapés para cada equipa. Desta forma, das opções seguintes, qual a correta, nos procedimentos que devem ser seguidos quando está em curso esta forma de recurso para determinar por exemplo um vencedor de um jogo?**

**A** - Se, antes de as duas equipas terem executado os seus cinco pontapés, uma delas marcar mais golos do que a outra poderia marcar, mesmo que completasse a série de pontapés, a execução deve prosseguir

**B** - Se, depois de as duas equipas terem executado os seus cinco pontapés, ambas tiverem marcado o mesmo número de golos ou não tiverem marcado nenhum, a execução prossegue até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra com o mesmo número de tentativas.

**C** - Cada pontapé é executado por um jogador diferente, e só depois de todos os jogadores habilitados terem executado um segundo pontapé é que um jogador da mesma equipa pode efetuar um outro pontapé.

**D** - Os pontapés da marca de penáti não devem sofrer atrasos devido à saída de um jogador do terreno de jogo. O pontapé do jogador é considerado convertido se tal acontecer.

**81 - Se um jogador trocar de lugar com o guarda-redes sem a autorização do árbitro, este:**

**A** - Permite que o jogo continue e deve advertir os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo, mas tal não deve acontecer se a alteração tiver ocorrido durante o intervalo (incluindo o prolongamento) ou no período entre o final do jogo e o início do prolongamento e/ou marcação de pontapés da marca de penáti.

**B** - Deve deixar o jogo prosseguir e caso os jogadores tenham interferência no jogo, interrompe, adverte ambos os jogadores e assinala livre-indireto.

**C** - É uma situação permitida, pelo que deve deixar prosseguir o jogo.

**D** - Interrompe e efetua uma bola ao solo.

**82 - Foi efetuada uma substituição durante o intervalo ou antes do prolongamento, o procedimento deve ser concluído antes do recomeço do jogo. E se o árbitro não for informado?**

**A** - O suplente pode continuar a jogar, não é tomada qualquer medida disciplinar e a questão é reportada à autoridade competente

---

**B** - O suplente não pode continuar a jogar, e a questão é reportada à autoridade competente.

**C** - Não toma qualquer medida, desde que depois o capitão venha a esclarecer a situação.

**D** - Adverte o suplente e regulariza o processo de substituição.

### **83 - Um jogador que saiu do terreno de jogo para regularizar o equipamento deve:**

**A** - Ver um elemento da equipa de arbitragem assegurar-se de que o equipamento do jogador está em ordem antes de o autorizar a reentrar no terreno de jogo .Regressar apenas com a autorização do árbitro (que só pode ser dada com o jogo a interrompido)

**B** - Ver somente o árbitro assistente nº1 assegurar-se de que o equipamento do jogador está em ordem antes de o autorizar a reentrar no terreno de jogo .Regressar apenas com a autorização do árbitro (que pode ser dada com o jogo a decorrer)

**C** - Ver um elemento da equipa de arbitragem assegurar-se de que o equipamento do jogador está em ordem antes de o autorizar a reentrar no terreno de jogo .Regressar apenas com a autorização do árbitro assistente.

**D** - Ver um elemento da equipa de arbitragem assegurar-se de que o equipamento do jogador está em ordem antes de o autorizar a reentrar no terreno de jogo .Regressar apenas com a autorização do árbitro (que pode ser dada com o jogo a decorrer)

### **84 - De acordo com o previsto nas Leis de Jogo e mais propriamente no que respeita a medidas disciplinares, haverá que escolher das hipóteses que se seguem, a mais correta:**

**A** - O árbitro deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático, quando ocorrerem mais do que uma infração ao mesmo tempo.

**B** - Não deve tomar medidas disciplinares contra todo o jogador que cometa uma infração passível de advertência ou expulsão.

**C** - Não deve tomar medidas disciplinares contra todo o jogador que cometa uma infração passível de advertência.

**D** - Tem poder discricionário para agir em termos disciplinares.

**85 - O árbitro ordenou a execução de um lançamento de linha lateral a beneficiar a equipa visitada. Ato contínuo o executante vai junto do treinador da equipa visitante e agrediu o referido técnico. Como agir técnica e disciplinarmente?**

**A** - Bola ao solo e expulsão.

**B** - Livre-Direto e expulsão.

**C** - Lançamento lateral e expulsão.

**D** - Livre indireto em cima da linha lateral e expulsão. Pode também expulsar o treinador se este provocou o jogador.

**86 - Um jogador está a sangrar, pelo que teve necessidade de sair do terreno de jogo. Escolha a opção correta, para que o procedimento seja o adequado a este tipo de situações.**

**A** - O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento

**B** - O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, sem necessidade de outros procedimentos.

**C** - O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo, com este interrompido e após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento

**D** - O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber a autorização do quarto árbitro.

**87 - O guarda-redes da equipa A após socar a bola no interior da área de baliza da equipa adversária, levou a que por esse ato, o árbitro tivesse apitado. Como recomeça depois o jogo?**

**A** - Bola ao solo.

**B** - Pontapé de penálti.

**C** - Livre-Direto.

**D** - Livre-Indireto.

---

**88 - No jogo onde estava a apitar, de repente ficou impossibilitado de continuar. O que está determinado nestes casos?**

**A** - O regulamento da competição deve indicar claramente quem é que substitui um árbitro que está impossibilitado de começar ou continuar o jogo e as alterações que a substituição implica. O regulamento deve, em especial, indicar claramente se, no caso de o árbitro estar impossibilitado de continuar que deve ser o mais categorizado a tomar conta do jogo.

**B** - O regulamento da competição deve indicar claramente quem é que substitui um árbitro que está impossibilitado de começar ou continuar o jogo e as alterações que a substituição implica. O regulamento deve, em especial, indicar que nestes casos o jogo deve terminar.

**C** - O regulamento da competição deve indicar que o quarto árbitro deve continuar o jogo.

**D** - O regulamento da competição deve indicar claramente quem é que substitui um árbitro que está impossibilitado de começar ou continuar o jogo e as alterações que a substituição implica. O regulamento deve, em especial, indicar claramente se, no caso de o árbitro estar impossibilitado de continuar, se deve ser o quarto árbitro ou o árbitro assistente mais qualificado ou o árbitro assistente adicional mais qualificado a assumir o controlo do jogo.

**89 - Pode ser marcado um golo à equipa adversária diretamente a partir do pontapé de saída? E se a bola entrar diretamente na baliza do executante?**

**A** - Não. É marcado um pontapé de canto a favor da equipa adversária.

**B** - Sim. Manda repetir.

**C** - Sim. É assinalado pontapé de canto.

**D** - Sim. É assinalado pontapé de baliza.

**90 - Um guarda-redes que esteja impossibilitado de continuar antes ou durante os pontapés da marca de penálti pode ser substituído por um jogador excluído para ficar com o mesmo número de jogadores ou, se a sua equipa não tiver usado o número máximo de substituições autorizadas, por um suplente inscrito, mas o guarda-redes substituído:**

**A** - Não pode continuar a participar e não pode executar um pontapé da marca de penálti.

**B** - Pode continuar a participar no jogo.

**C** - Pode executar um pontapé de penálti.

**D** - Pode reentrar e voltar depois quando for necessário.

---

**91 - Relativamente à interrupção definitiva de um jogo, haverá que considerar:**

**A** - Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve ser repetido na parte que não foi concluída, salvo disposição contrária estipulada no regulamento da competição.

**B** - Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve ser repetido, mesmo que outra decisão regulamentar esteja prevista.

**C** - Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve ser repetido, salvo disposição contrária estipulada no regulamento da competição ou se os organizadores da competição determinarem o contrário.

**D** - Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve não pode ser repetido.

**92 - Linguagem corporal é considerada uma ferramenta utilizada pelo árbitro. Ela não deve servir para explicar uma decisão, mas serve para:**

**A** - Ajudar a controlar o jogo para além de mostrar autoridade e autodomínio.

**B** - Para se fazer sentir a presença do árbitro.

**C** - Ajudar a controlar o jogo e também vincar a sua personalidade.

**D** - Controlar os jogadores e as equipas técnicas.

**93 - Recomenda-se aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Nestas situações, o árbitro deve:**

**A** - Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; Deve ainda, conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo

**B** - Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo. Deve ainda, conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo

**C** - Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo.

**D** - Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo; alertar o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em

---

jogo, poderá ser advertido. Deve ainda, conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penáti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo

**94 - Qual a decisão a tomar pelo árbitro, se depois de efetuado um pontapé de penáti o executante toca a bola uma segunda vez antes que esta tenha sido tocada por outro jogador?**

- A** - Deve assinalar um pontapé-livre indireto (ou pontapé-livre direto por mão na bola deliberada) , caso tal aconteça.
- B** - Manda repetir.
- C** - Assinala livre-indireto.
- D** - Efetua uma bola ao solo.

**95 - Durante um jogo se ocorrer uma situação de infração e seja assinalado um pontapé-livre direto ou indireto, com a bola a ser pontapeada e entrar diretamente na própria baliza do executante, qual deverá ser a decisão do árbitro?**

- A** - É concedido à equipa adversária um pontapé de canto.
- B** - É concedido um pontapé de baliza ou de canto, depende do tipo de livre.
- C** - É sempre bola ao solo.
- D** - Se pontapé-livre direto, valida o golo.

**96 - Um jogador que se encontre dentro ou fora do terreno de jogo e lançar um objeto (incluindo a bola) contra um jogador da equipa adversária, um suplente, um jogador que tenha sido substituído ou um jogador que tenha sido expulso, ou um elemento oficial da equipa, elemento da equipa de arbitragem ou a bola, depois do árbitro interromper o jogo, para tomar as medidas necessárias a tal comportamento, o jogo recomeça de que forma?**

- A** - O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto a partir do local onde o objeto atingiu ou teria atingido a pessoa ou a bola. Se este local for fora do terreno de jogo, o pontapé-livre é executado no local mais próximo na linha delimitadora; é assinalado um pontapé de penáti se tal ocorrer dentro da área de penáti do infrator
  - B** - O jogo recomeça com um pontapé-livre direto a partir do local onde o objeto atingiu ou teria atingido a pessoa ou a bola. Se este local for fora do terreno de jogo, o pontapé-livre é executado em qualquer ponto da linha delimitadora; é assinalado um pontapé de penáti se tal ocorrer dentro da área de penáti do infrator
-



**C** - O jogo recomeça com um pontapé-livre direto ou indireto a partir do local onde o objeto atingiu ou teria atingido a pessoa ou a bola. Se este local for fora do terreno de jogo, o pontapé-livre é executado no local mais próximo na linha delimitadora; é assinalado um pontapé de penáلتi se tal ocorrer dentro da área de penáلتi do infrator

**D** - O jogo recomeça com um pontapé-livre direto a partir do local onde o objeto atingiu ou teria atingido a pessoa ou a bola. Se este local for fora do terreno de jogo, o pontapé-livre é executado no local mais próximo na linha delimitadora; é assinalado um pontapé de penáلتi se tal ocorrer dentro da área de penáلتi do infrator

**97 - Um jogador quando não está a disputar a bola, deliberadamente atinge um adversário ou qualquer outra pessoa na cabeça ou na cara com a mão ou braço, torna-se culpado de conduta violenta, a menos que:**

**A** - O uso de força seja insignificante

**B** - Não provoque marcas no corpo.

**C** - Não sejam visíveis sinais exteriores de violência.

**D** - Seja uma situação pontual.

**98 - O que se entende de acordo com as leis do jogo por “ *jogar de maneira perigosa*”?**

**A** - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (excluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado

**B** - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade das áreas, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado

**C** - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, o qual é atingido nas pernas.

**D** - Jogar de maneira perigosa entende-se toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, põe em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio). O jogo perigoso é cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de ser lesionado

---

**99 - Sobre qualquer situação de bola ao solo, haverá que considerar:**

- A** - Qualquer número de jogadores pode disputar uma bola lançada ao solo (incluindo o guarda-redes); o árbitro não tem poderes para decidir quem pode disputar uma bola lançada ao solo ou o seu resultado.
- B** - Cabe ao árbitro decidir quem disputa a bola ao solo.
- C** - O guarda-redes não pode disputar uma bola ao solo.
- D** - O capitão de equipa é quem disputa sempre a bola ao solo.

**100 - Não há infração de fora de jogo quando um jogador recebe a bola diretamente de:**

- A** - De um pontapé de baliza, de um lançamento lateral ou de pontapé de canto
- B** - De um pontapé livre direto ou indireto.
- C** - Um pontapé de baliza quando este é executado pelo guarda-redes.
- D** - De um pontapé-livre indireto.

**101 - Um pontapé-livre indireto é concedido à equipa adversária quando um jogador:**

- A** - Impedir a progressão de um adversário com contacto
- B** - Manifestar desacordo, usar linguagem e/ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros ou cometer outras infrações verbais
- C** - Quando o guarda-redes tem a bola nas mãos
- D** - Quando o guarda-redes tem contacto com a bola depois de um lançamento lateral

**102 - Recomenda-se aos árbitros que devem intervir rapidamente e com firmeza contra os jogadores que agarram o seu adversário, principalmente no interior da área de penálti por ocasião dos pontapés de canto e dos pontapés-livres. Nestas situações, o árbitro deve:**

- A** - Chamar a atenção de todo o jogador que agarre um adversário antes de a bola estar em jogo
  - B** - Advertir o jogador se ele continua a agarrar o adversário antes de a bola estar em jogo
  - C** - Conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de penálti e advertir o jogador se ele agarra o adversário depois da bola estar em jogo
  - D** - Todas as respostas anteriores estão corretas.
-

**103 - O árbitro deve garantir que qualquer jogador que esteja a sangrar deixe o terreno de jogo. No seguimento dos procedimentos para estas situações deve considerar que:**

**A** - O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, depois de uma interrupção de jogo.

**B** - O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do quarto árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento

**C** - O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro assistente ou quarto árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento

**D** - O jogador só pode regressar ao terreno de jogo após receber um sinal do árbitro, depois de este se assegurar que a hemorragia parou e que não existe sangue no equipamento

**104 - Se uma segunda bola, um outro objeto ou um animal entrar no terreno de jogo o árbitro deve:**

**A** - Interromper o jogo (e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo) apenas se interferir no jogo, a menos que a bola se dirija para a baliza e se a interferência não impedir que um defesa jogue a bola, o golo deve ser validado se a bola entrar na baliza (mesmo que o contacto tenha sido com a bola), exceto se a bola entrar na baliza adversária . No entanto se for o caso, permitir que o jogo prossiga, se não tiver havido interferência no jogo e mandar retirá-los na primeira oportunidade possível

**B** - Interromper o jogo (e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo) apenas se interferir no jogo, a menos que a bola se dirija para a baliza e se a interferência não impedir que um defesa jogue a bola, o golo deve ser invalidado se a bola entrar na baliza (mesmo que o contacto tenha sido com a bola).

**C** - Interromper o jogo e depois recomeçar o mesmo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**D** - Em todas as circunstâncias o jogo deve prosseguir.

---

**105 - Para além do atual sinal “com os dois braços” para a aplicação da lei da vantagem, um sinal semelhante “com um braço” é agora permitido. A que se deve esta permissão?**

- A - Uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
- B - Pela imagem que daí resulta
- C - Para vincar a personalidade do árbitro.
- D - Para que os jogadores possam perceber melhor.

**106- Relativamente ao quarto árbitro, qual a resposta correta?**

- A - O quarto árbitro deve indicar o tempo adicional mínimo decidido pelo árbitro no final do último minuto de cada período de jogo. O tempo adicional pode ser aumentado pelo árbitro, mas não reduzido.
- B - Ele indica o tempo de compensação depois do final do último minuto de cada período de jogo.
- C - Não tem o dever de indicar qual o tempo de compensação que o árbitro decide como mínimo no final de cada período de jogo.
- D - Só pode dar indicação do tempo de compensação, após consultar o árbitro assistente.

**107 - Um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo deve ser repetido, salvo disposição contrária estipulada no regulamento da competição ou se os organizadores da competição determinarem o contrário, tal como previsto na Lei 8. Está correta esta afirmação?**

- A - Esta correta a afirmação.
- B - Não está correta, pois a Lei em causa é a 7.
- C - O jogo é sempre repetido mas na parte que faltava.
- D - O jogo nestas circunstâncias não pode ser repetido.

**108 - Onde está previsto que um regulamento da competição pode estipular que um jogo interrompido definitivamente antes do seu termo pode não ser repetido?**

- A - Na Lei 5
  - B - Na Lei 7
  - C - Na Lei 3
  - D - Na Lei 9
-

**109 - Qual a afirmação correta, relativamente ao que está definido em termos de procedimentos, durante os pontapés da marca de penálti?**

- A - Qualquer jogador habilitado pode trocar de lugar com o guarda-redes
- B - Qualquer jogador habilitado não pode trocar de lugar com o guarda-redes.
- C - Qualquer jogador não habilitado pode trocar de lugar com o guarda-redes.
- D - Todas as respostas estão erradas.

**110 - Um jogador pode proteger a bola colocando-se entre um adversário e a bola, desde que a bola se encontre a uma distância jogável e que não agarre o adversário fazendo uso dos braços ou do corpo. Em que circunstâncias poderá ser carregado?**

- A - Quando a bola se encontrar a uma distância jogável, o jogador pode ser carregado de forma correta por um adversário.
- B - Quando a bola estiver a uma distância jogável.
- C - Quando a bola se encontrar a uma distância não jogável, o jogador pode ser carregado.
- D - Todas as respostas estão erradas.

**111 - Num pontapé-livre indireto, a bola foi pontapeada e entrou diretamente na baliza da equipa adversária do executante. Neste caso o que deverá ordenar o árbitro?**

- A - Um pontapé de baliza.
- B - Um pontapé de canto;
- C - Um novo pontapé- livre.
- D - Todas as respostas estão incorretas.

**112 - No lançamento lateral, todos os jogadores adversários devem estar?**

- A - A 2 metros de distância do local onde é executado o lançamento lateral.
- B - A 9,15 de distância do local onde é executado o lançamento lateral.
- C - No seu meio-campo.
- D - Todas as respostas anteriores estão incorretas.

**113 - Qual a afirmação correta em relação à “área técnica”?**

- A - O número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica é definido no regulamento das competições
  - B - É obrigatório delimitar a área técnica, tal como o previsto na lei 1.
  - C - É obrigatório delimitar a área técnica, tal como o previsto na lei 2.
-

D - O número de pessoas autorizadas a tomar lugar na área técnica são 12.

**114 - Durante a execução de um penáلتي, depois da bola ter sido pontapeada para a frente e antes de tocar em qualquer jogador ou na barra ou postes da baliza, a bola deformou-se. Neste caso o árbitro deve tomar providências para a utilização de uma nova bola e para recomeçar o jogo, deverá:**

A - Fazer bola ao solo com a nova bola.

B - Ordenar a repetição do penáلتي.

C - Depende se a bola entra ou não, para agir depois tecnicamente.

D - Se golo valida.

**115 - Numa substituição efetuada durante o intervalo ou antes do prolongamento, o processo de substituição deve ocorrer quando?**

A - Antes do começo da segunda parte ou do prolongamento.

B - Depois do início da segunda parte ou do prolongamento.

C - Quando o quarto árbitro entenda ou na falta daquele com autorização do árbitro assistente.

D - Todas as respostas estão erradas.

**116 - Depois de ter deixado o terreno de jogo com a autorização do árbitro, um jogador reentra no terreno de jogo, mas desta vez sem a necessária autorização. Assim, nestes casos o árbitro deverá:**

A - Interromper o jogo imediatamente e deve advertir o jogador por ter entrado no terreno de jogo sem a sua autorização e ordenar a sua saída do terreno de jogo.

B - Interromper o jogo (mas não imediatamente, se o jogador não interfere no desenrolar do jogo). Advertir o jogador por ter entrado no terreno de jogo sem a sua autorização e ordenar a sua saída do terreno de jogo.

C - Interromper o jogo (mas não imediatamente, se o jogador não interfere no desenrolar do jogo, ou se houver lugar à aplicação da lei da vantagem). Advertir o jogador por ter entrado no terreno de jogo sem a sua autorização e ordenar a sua saída do terreno de jogo.

D - Interromper o jogo (mas não imediatamente, se o jogador não interfere no desenrolar do jogo, ou se houver lugar à aplicação da lei da vantagem).

---

**117 - Jogar de maneira perigosa, entende-se “toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola”, o qual poderá:**

- A** - Por em risco a integridade física de alguém (incluindo ele próprio).
- B** - Tão-somente pode colocar em perigo a integridade física de um adversário.
- C** - Atingir um colega de equipa.
- D** - Não atingir a bola

**118 - Um *tackle* ou uma entrada que ponha em perigo a integridade física de um adversário ou envolva o uso de força excessiva ou brutalidade, como deve ser sancionado?**

- A** - Falta grosseira.
- B** - Jogo perigoso.
- C** - Entrada perigosa.
- D** - Brutalidade.

**119 - Num lançamento lateral a bola entra em jogo no momento em que penetra no terreno de jogo. No entanto se a bola tocar no solo antes de entrar no referido terreno de jogo?**

- A** - O lançamento deve ser repetido pela outra equipa adversária do executante, mas no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da mesma equipa.
- B** - O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local.
- C** - O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local se incorreto. Se o lançamento tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária.
- D** - O lançamento deve ser repetido pela mesma equipa e no mesmo local. Se o lançamento não tiver sido efetuado corretamente, é executado por um jogador da equipa contrária.

**120 - Um jogador deixou o terreno de jogo numa jogada normal e foi cometer uma infração contra outro jogador. O que decidir?**

- A** - Recomeçar o jogo com um pontapé-livre executado onde a bola se encontrava; nas infrações sancionadas com pontapé-livre direto, deve ser assinalado um pontapé de penákti, se a infração for cometida na linha de baliza na zona que delimita a área de penákti do jogador infrator
-

**B** - Recomeçar o jogo com um pontapé-livre executado na linha delimitadora do terreno mais próxima do local onde a infração foi cometida; nas infrações sancionadas com pontapé-livre direto, deve ser assinalado um pontapé de penáلتi, se a infração for cometida na linha de baliza.

**C** - Recomeçar o jogo com um pontapé-livre executado na linha delimitadora do terreno mais próxima do local onde a infração foi cometida; nas infrações sancionadas com pontapé-livre direto, deve ser assinalado um pontapé de penáلتi, se a infração for cometida na linha de baliza na zona que delimita a área de penáلتi do jogador infrator

**D** - Recomeçar o jogo com bola ao solo.

**121 - Dois jogadores chegam em simultâneo ao local onde estava a bola, para tentarem ficar em posse daquela. No entanto, a bola acaba por sair pela linha lateral.**

**A quem não pertence o lançamento para recomeçar o jogo?**

**A** - À equipa do último a tocar a bola antes desta sair.

**B** - À equipa adversária do último a tocar a bola antes desta sair.

**C** - A qualquer das equipas, pois neste caso é bola ao solo.

**D** - À equipa que o árbitro entender.

**122 - O guarda-redes depois de uma defesa de instinto e já com a bola em seu poder, pontapeou de forma imprudente um jogador adversário, o qual, entretanto acabou por cair dentro da baliza da equipa do referido guarda-redes. O árbitro permitiu a assistência a esse jogador que, entretanto, acabou por ser substituído. Como deve recomeçar o jogo?**

**A** - Bola ao solo.

**B** - pontapé-Livre indireto.

**C** - Pontapé de penáلتi.

**D** - A resposta A e B estão corretas.



**123 - Um guarda-redes defende a bola junto à marca de penálti e quando vai soltar a bola das mãos é apoquentado por um adversário que lhe pretende estorvar os movimentos. O guarda-redes reage atirando a bola à cara do adversário. O árbitro assistente ao verificar, informa o árbitro. Qual a decisão mais correta perante a situação?**

- A** - O árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes, adverte o atacante e recomeça o jogo com uma bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção
- B** - O árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta e pune a equipa do atacante com um pontapé-livre indireto no local onde ele tentou impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos
- C** - O árbitro adverte o jogador que tentou impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos
- D** - O árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes e pune a sua equipa com um pontapé de penálti

**124 - O árbitro assistente nº1, já tinha chamado a atenção do guarda-redes suplente que se encontrava a fazer exercícios de aquecimento atrás da sua baliza. De repente o referido GR entra no terreno de jogo e com as mãos evita que a bola entre na sua baliza. Como deve proceder o árbitro neste caso?**

- A** - Adverte o guarda-redes suplente, manda-o sair do terreno de jogo e recomeça o jogo com um pontapé de penálti
- B** - Expulsa o guarda-redes suplente, manda-o sair do terreno de jogo e recomeça o jogo com um pontapé de penálti
- C** - Adverte o guarda-redes suplente, manda-o sair do terreno de jogo e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava (Ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres)
- D** - Expulsa o guarda-redes suplente, manda-o sair do terreno de jogo e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava (Ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres)

**125 - Qual é o único dever do árbitro assistente de reserva ?**

- A** - É substituir um árbitro assistente ou quarto árbitro que não possa continuar a desempenhar as suas funções.
  - B** - É substituir o árbitro quando este não pode continuar a desempenhar as suas funções.
  - C** - É colaborar com o quarto-árbitro.
-

**D** - Tomar nota das substituições e cartões exibidos pelo árbitro.

**126 - Um jogador só está em posição de fora de jogo se:**

**A** - Qualquer parte da cabeça ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário

**B** - Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (incluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário

**C** - Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver sobre a da linha de baliza adversária do que a bola e o último adversário

**D** - Qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver no meio-campo adversário (excluindo a linha de meio-campo) e qualquer parte da cabeça, corpo ou pés estiver mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário

**127 - Ao executar-se um pontapé-livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da bota para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias validar-se ou não este golo?**

**A** - O golo não deverá ser validado e o pontapé-livre deve ser repetido.

**B** - Segundo as leis de jogo, esta forma de executar o livre não é permitida, por isso este deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.

**C** - O golo não deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma incorreta.

**D** - O golo deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma correta.

**128 - Um jogador recusa-se a ser substituído. O que deve fazer o árbitro?**

**A** - Dar o jogo por terminado e relatar o fato no Relatório do Jogo.

**B** - Deixar seguir o jogo. Não faz parte das competências do árbitro obrigar o jogador a sair para ser substituído.

**C** - Advertir o jogador por recusar sair do terreno de jogo e expulsá-lo por segunda advertência, se ele persistir com a mesma atitude.

**D** - Todas as respostas estão incorretas

---

**129 - Com o jogo a decorrer, um jogador ultrapassa acidentalmente as linhas limite do terreno por ação**

**do jogo. Como deve proceder o árbitro?**

- A - Interrompe o jogo e pune-o com um pontapé-livre indireto.
- B - Interrompe o jogo, adverte-o e pune-o com um pontapé-livre indireto.
- C - Deixa prosseguir o jogo.
- D - Deixa prosseguir o jogo e adverte-o na 1ª interrupção

**130 - Depois do árbitro interromper o jogo, o guarda-redes da equipa visitada, saiu do terreno de jogo e foi agredir um espectador. O árbitro e bem recomeçou o jogo com um lançamento de bola ao solo. Para que a decisão do árbitro tivesse correta, haverá que considerar uma das situações:**

- A - Porque se tratou de um confronto com um espectador.
- B - Porque o árbitro quando interrompeu o jogo, foi para efetuar uma bola ao solo.
- C - Porque o guarda-redes saiu do terreno de jogo.
- D - Porque o espectador era adepto da equipa visitada.

**131 - Um jogador agrediu um adversário com um murro na cara. Se o jogo estivesse interrompido, como recomeçava?**

- A - Livre direto ou pontapé penálti
- B - Bola ao solo
- C - Livre indireto
- D - Em conformidade com o motivo que levou à sua interrupção.

**132 - O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?**

- A - É obrigatório
  - B - Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
  - C - Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
-

**D** - Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente.

**133 - Um guarda-redes suplente pode ou não participar no jogo sem o guarda-redes titular sair?**

**A** - Pode, se substituir qualquer jogador substituído ou expulso.

**B** - Tal situação não é permitida exceto se substituir o guarda-redes.

**C** - Pode, se substituir qualquer jogador efetivo ou substituído.

**D** - Pode, isto é, se substituir qualquer jogador efetivo.

**134 - Relativamente ao cumprimento de distâncias regulamentares e de acordo com as leis do jogo, haverá a considerar a resposta que está mais correta:**

**A** - No lançamento lateral os jogadores adversários do lançador, devem estar todos a 2 metros do local da sua execução.

**B** - No pontapé de saída, todos os jogadores adversários do executante, devem estar a 9,15 mts da bola.

**C** - Nos pontapés livres na área de penáti a favor da equipa defensora, a distância a que devem estar os adversários do executante é variável.

**D** - Todas as respostas estão corretas.

**135 - Se não existir quarto árbitro, o árbitro assistente, no processo de substituição deve:**

**A** - Deve mover-se para a linha lateral para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.

**B** - Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve receber sinal para recomeçar o jogo.

**C** - Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele o jogador suplente se vá sentar no banco e recebe o devido sinal do árbitro assistente.

**D** - Deve mover-se para a linha de meio-campo para ajudar no processo de substituição; o árbitro deve esperar que ele retome o seu lugar antes de recomeçar o jogo.

**136 - A linguagem corporal é uma ferramenta que o árbitro não deve usar para:**

**A** - Ajudar a controlar o jogo.

---

- B - Mostrar autoridade e autodomínio.
- C - Explicar uma decisão
- D - Todas as respostas estão corretas

**137 - Regra geral, os árbitros assistentes devem abster-se de qualquer sinal feito com a mão de forma ostensiva. No entanto, em certos casos, um sinal discreto com a mão livre poderá ser uma preciosa ajuda para o árbitro. Qual a recomendação existente para este tipo de situações e salientado no Livro das leis do Jogo?**

- A - Esse sinal com a mão deve ser claro e inequívoco, devendo ser definido e aprovado na reunião preparatória do jogo.
- B - Que ninguém se deve aperceber do sinal.
- C - Deve ser dado com o dedo indicador.
- D - Deve ser dado com a mão aberta.

**138 - Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário, torna-se culpado por esse facto de:**

- A - Conduta violenta
- B - Falta grosseira
- C - Força despropositada
- D - Violência física

**139 - “De acordo com a Lei 8, a bola está em jogo em todas as outras situações, inclusive quando ressaltar para o terreno de jogo após ter embatido num elemento da equipa de arbitragem, num poste, na barra transversal ou na bandeira de canto e permanece no terreno de jogo.” Concorda?**

- A - Sim, mas em parte
- B - Sim, totalmente correto
- C - Retirando “um elemento da equipa de arbitragem”, tudo o mais está correto.
- D - Todas as respostas estão erradas

**140 - “O árbitro recomeçou o jogo com bola ao solo”. Qual das respostas que se seguem, está de acordo com esta afirmação?**

- A - Jogador saiu para agredir o treinador da sua equipa e com o jogo a decorrer.
-

- B** - O jogador reentrou sem autorização em campo e agrediu o árbitro.
- C** - O jogador agrediu um colega de equipa sobre a linha lateral.
- D** - O jogo havia sido interrompido por situação imprevista.

**141 - A bola depois de bater no árbitro, saiu pela linha lateral. Assim, o recomeço(LL) pertence:**

- A** - À equipa que tocou a bola antes de embater no árbitro.
- B** - À equipa que não tocou a bola antes desta tocar no árbitro.
- C** - A nenhuma das equipas. Havia lugar a uma bola ao solo.
- D** - Todas as respostas estão incorretas.

**142 - Relativamente às recomendações de colocação e movimentação dos árbitros assistentes, qual a resposta a considerar mais ajustada ao seu desempenho?**

- A** - Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha do penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- B** - Durante a execução de um pontapé-livre, o árbitro assistente deve colocar-se na linha com o último jogador da barreira. Entretanto ele deve estar pronto para seguir a trajetória da bola, correndo ao longo da linha lateral, até à bandeira de canto, no caso de o remate ser direto à baliza.
- C** - Só pode correr de frente para o terreno de jogo e sempre com o campo de visão aberto na procura do posicionamento do árbitro.
- D** - Deve acompanhar sempre o penúltimo defensor em qualquer parte do terreno de jogo e junto da área de penálti deve estar com o corpo virado para a bandeira de canto.

**143 - Num jogo onde ocorreu uma confrontação em grupo, momentos houve em que a equipa de arbitragem não funcionou. Neste sentido, o que está recomendado, quando ocorrem este tipo de situações?**

- A** - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve ficar junto dos bancos dos técnicos.
  - B** - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve
-

observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer na zona de acesso aos balneários.

**C** - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro assistente mais próximo pode penetrar no terreno para ajudar o árbitro. O outro árbitro assistente deve observar e tomar nota dos pormenores do incidente. O quarto árbitro deve permanecer nas proximidades das áreas técnicas.

**D** - Em situações de confrontações em grupo de jogadores, o árbitro corre para o centro do terreno de jogo, tal como os árbitros assistentes.

**144 - Situações de golo - não golo. Se for claro que a bola atravessou totalmente a linha de baliza, o árbitro assistente deve:**

**A**-Estabelecer um contacto visual com o árbitro, sem fazer qualquer sinal adicional.

**B**-Levantar a bandeira.

**C**-Correr de imediato para a zona de meio campo.

**D**-Ficar estático.

**145 - De modo a garantir que o jogador lesionado não usa ou prolonga o atraso de modo incorreto, os árbitros devem:**

**A** - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) para que estes possam avaliar a lesão.

**B** - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que não deve retardar o recomeço do jogo. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.

**C** - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Só permite a equipa médica se verificar que é mesmo necessária para avaliar uma possível lesão.

**D** - Estar atentos à situação do jogo e a qualquer potencial razão tática para retardar o recomeço. Informar o jogador lesionado que, se for necessária atenção médica, o processo deve ser rápido. Fazer sinal ao(s) médico(s) (não aos maqueiros) e, se possível, recordar-lhes que devem ser rápidos.

**146 - A lei 5 faz referencia às decisões do árbitro e evidencia que as mesmas sejam:**

- A - Respeitadas.
- B - Anuladas
- C - Criticadas
- D - Omitidas

**147 - Um jogador atacante rematou à baliza da equipa adversária. A bola na trajetória, bateu nas costas de um jogador defensor e saiu pela linha de baliza. Contudo o forte vento que se fazia sentir, levou a que a bola tivesse ficado dentro do terreno de jogo. É sempre pontapé de canto?**

- A - Correto.
- B - Correto se não foi golo.
- C - Não. Pode ser pontapé de baliza.
- D - Depende de quem fica em posse de bola.

**148 - Os pontapés-livres indireto e direto e o pontapé de penálti só podem ser assinalados por faltas e infrações cometidas quando a bola está em jogo. Haverá lugar a alguma exceção? No caso afirmativo, qual?**

- A - Sim. Quando o árbitro apita por engano.
- B - Não. Não está prevista nenhuma exceção.
- C - Sim. Por outras situações não previstas nas Leis do jogo.
- D - Todas as respostas são incorretas.

**149 - Para impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos, um adversário pontapeou o guarda-redes que tentava colocar a bola em jogo. Qual ou quais as sanções a aplicar neste caso?**

- A - Técnica (livre -direto) e disciplinar (em conformidade com a ação do adversário s/o GR).
  - B - Técnica (livre-indireto) e não há lugar a sanção disciplinar.
  - C - Técnica (livre -direto ou indireto) e disciplinar (sempre cartão amarelo ao infrator).
  - D - Não há lugar a punição.
-



**150 - A Lei 5, faz alusão às decisões do árbitro, nomeadamente que sejam de acordo com as Leis do Jogo e o “espírito do jogo” e baseadas na opinião do árbitro que tem poder discricionário para tomar todas as decisões técnicas, disciplinares e ainda na aplicação dos regulamentos. Concorda?**

**A -** Sim, pois é o que está determinado.

**B -** Só até entrar no terreno de jogo e até ao apito final.

**C -** O árbitro goza dos poderes totais para os usar como entender na aplicação das medidas técnicas, disciplinares e regulamentares.

**D -** Não. A afirmação é incorreta.

**151 - Quando o árbitro tiver autorizado a equipa médica e/ou maqueiros a penetrar no terreno de jogo, o jogador tem de sair, seja em maca ou pelo seu pé. Se o jogador respeitar as instruções do árbitro deve:**

**A -** Ser advertido por comportamento antidesportivo.

**B -** Ser advertido por deixar o terreno de jogo.

**C -** Ser advertido por entrar no terreno de jogo.

**D -** Todas as respostas estão erradas.

**152 - Depois de uma aparatosa defesa do guarda-redes da equipa visitada, este fica no solo. A bola sobrou entretanto para um adversário, com aquele a efetuar o remate para a baliza deserta. Nesse preciso momento e em auxílio do colega, um defensor consegue chegar a tempo de tentar impedir que a bola tivesse ultrapassado a linha de golo. Considerando que não foi golo e depois do contacto do defesa com a bola o árbitro apitou, como deve posteriormente o jogo recomeçar?**

**A -** Pontapé de canto, ou pontapé de baliza, ou pontapé de saída.

**B -** Lançamento linha lateral, pontapé de saída ou pontapé de canto.

**C -** Pontapé de penálti, pontapé de canto ou lançamento de linha lateral.

**D -** Pontapé de baliza ou pontapé de saída.

**153 - Quem detém o poder de supervisionar e/ou indicar o recomeço do jogo ?**

**A -** O árbitro assistente nº1.

**B -** O árbitro assistente nº 2.

**C -** O quarto árbitro ou o delegado da Liga.

**D -** O árbitro.

---

**154 - Os árbitros assistentes devem indicar quando nos pontapés de penáti, o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada. Pode-se ainda observar nos formalismos inerentes ao apoio ao árbitro que:**

- A** - Deve verificar se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com a marca de penáti
- B** - O local onde se encontra o executante e os restantes elementos das equipas.
- C** - O posicionamento dos jogadores atacantes.
- D** - O local onde devem permanecer os elementos das equipas técnicas.

**155 - O árbitro por lapso apitou com o jogo a decorrer, isto, quando pretendia aplicar a lei da vantagem. E depois?**

- A** - Deixa o jogo prosseguir.
- B** - Interrompe e informa os jogadores do lapso.
- C** - Interrompe e efetua bola ao solo.
- D** - Se a vantagem não se concretizou interrompe o jogo.

**156 - Um jogador tenta impedir o lançador de efetuar o lançamento, colocando-se a dois metros dele. O**

**que deve fazer o árbitro-assistente quando o lançamento for executado?**

- A** - O árbitro-assistente deve levantar a bandeira imediatamente e o lançamento repetido.
- B** - O árbitro-assistente não deve fazer nada.
- C** - O árbitro-assistente deve levantar a bandeira após o lançamento ser efetuado.
- D** - O árbitro-assistente deve levantar a bandeira imediatamente.

**157 - Em que Lei do jogo se especifica que um jogador não pode usar roupa manchada de sangue?**

- A** - Na lei 12.
  - B** - Na lei 4.
  - C** - Na lei 5.
  - D** - Na lei 3.
-

**158 - Quando um elemento da equipa de arbitragem, um jogador ou um elemento oficial das equipas for atingido por um objeto lançado por um espectador, o árbitro deve:**

- A - Deixar prosseguir o jogo, pará-lo temporariamente, suspendê-lo ou interrompê-lo definitivamente, consoante a gravidade do incidente.
- B - Chamar os capitães de equipa e informar que o jogo foi suspenso.
- C - Terminar de imediato o jogo.
- D - Todas as respostas estão incorretas.

**159 - Onde está previsto nas Leis do Jogo que “Os árbitros e os outros elementos da equipa de arbitragem estão proibidos de usar joias ou qualquer outro equipamento eletrónico”?**

- A - Lei 4
- B - Lei 5
- C - Lei 6
- D - As Leis do Jogo não fazem referência a essa proibição.

**160 - Os árbitros assistentes adicionais podem indicar:**

- A - Quando, nos pontapés de penálti, o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza.
- B - Uma substituição.
- C - Um lançamento de linha lateral.
- D - Todas as respostas foram erradas.

**161 - A bola bateu na bandeira de canto e voltou para terreno de jogo, depois de um atacante ter efetuado um remate. O que decidir?**

- A - Deve ser assinalado pontapé de canto.
  - B - Deve ser efetuada uma bola ao solo.
  - C - Assinalar pontapé de baliza.
  - D - Deixar seguir o jogo.
-

**162 - Concorda com estes procedimentos?**

***“Cada equipa é responsável por seleccionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penálti de entre os jogadores habilitados no terreno de jogo no final da partida, assim como por decidir a ordem pela qual esses jogadores os vão executar.***

***O árbitro não tem que ser informado dessa ordem”***

- A - Sim totalmente.**
- B - Só em parte.**
- C - Está errado, pois é o treinador fará essa escolha.**
- D - Esse procedimento está totalmente errado.**

**163 - A bola ia a entrar na baliza, vinda diretamente de um pontapé-livre indireto. Um defensor afasta-a**

**com ambas as mãos por cima da trave da sua baliza. Que fazer?**

- A - O Árbitro deve advertir esse defensor. Deverá de seguida mandar repetir esse pontapé-livre indireto.**
- B - O Árbitro deve expulsar esse defensor por dupla advertência. Uma pela sua atitude e outra pelo seu comportamento antidesportivo.**
- C - Deve punir a equipa do defensor com um pontapé de grande penalidade.**
- D - O Árbitro deve expulsar esse defensor e punir a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.**

**164 - Qual a distância máxima entre as “áreas técnicas” das duas equipas?**

- A - 32 metros.**
- B - 30 metros.**
- C - 28 metros.**
- D - 16 metros.**

**165 - Um jogador rasteirou de forma negligente, perto da linha lateral e junto ao banco dos técnicos da equipa visitada, um adversário. Um jogador suplente, sentado no banco, protestou a entrada sobre o seu colega de equipa. O jogador que tinha cometido a infração, saiu do terreno de jogo e agrediu o referido suplente.**

**Como recomeça o jogo?**

- A - Com um lançamento de bola ao solo;**
-

- B** - Com um lançamento de linha lateral;
- C** - Com um pontapé-livre direto;
- D** - Com um pontapé-livre indireto.

**166 - Se no decurso de um jogo, ocorrer mais de que uma infração ao mesmo tempo, o que deve considerar o árbitro?**

- A** - Deve punir a infração mais grave, em termos de sanção, recomeço, dureza física e impacto tático.
- B** - Deve punir a infração que ocorreu em primeiro lugar.
- C** - Deve considerar a gravidade da infração e depois ou pune a mais grave ou a primeira.
- D** - As respostas A e C estão corretas.

**167 - Aos árbitros está permitido de acordo com as leis do jogo:**

- A** - Usar joias ou outro tipo de adereços.
- B** - Utilizar qualquer equipamento eletrónico.
- C** - Usar somente pulseiras e anel e um relógio.
- D** - Todas as respostas estão erradas

**168 - Qual a razão pela qual passou a ser permitido que o sinal de Lei da Vantagem com os dois braços, seja agora efetuado só com um ?**

- A** - Uma vez que nem sempre é fácil para os árbitros correrem com os dois braços esticados.
- B** - Porque se torna mais elegante.
- C** - Dado que o apito dificultava essa sinalética.
- D** - Porque muitos não entendiam a sinalética que era utilizada nas diversas competições.

**169 - Os elementos da equipa de arbitragem atuam sob a direção do árbitro. Em caso de interferência indevida ou de conduta imprópria, o que deve fazer o árbitro?**

- A** - Substitui esses elementos.
  - B** - Demite-os das suas funções e remete um relatório às autoridades competentes.
  - C** - Solicita a colaboração da autoridade policial.
-

D - No caso de existir quarto árbitro, troca-os nas funções de cada um.

**170 - O árbitro lança a bola ao solo, a qual depois de bater no solo sem que nenhum jogador tenha tocado, saiu pela linha de baliza. O que decidir posteriormente?**

- A - Repetir a bola ao solo.
- B - Ordenar pontapé de baliza.
- C - Ordenar pontapé de canto.
- D - Nenhuma situação anterior deve acontecer.

**171 - Nos procedimentos para selecionar os jogadores que vão executar os pontapés da marca de penáلتi, haverá que considerar:**

- A - O árbitro tem que ser informado tão somente da ordem dos marcadores;
- B - Cabe ao árbitro selecionar os jogadores habilitados, de entre os que terminaram o jogo.
- C - O árbitro não tem de ser informado da ordem dos marcadores dos penáltis.
- D - Todos os Jogadores das equipas devem estar no circulo central.

**172 - Nos pontapés de penáلتi, cada um deles, é executado por um jogador diferente, e só depois de todos os jogadores habilitados terem executado um primeiro pontapé é que um jogador da mesma equipa pode efetuar um segundo pontapé. Qual a condição a obedecer?**

- A - O princípio acima referido continua a aplicar-se a qualquer sequência de pontapés que se sigam.
  - B - O princípio acima referido continua a aplicar-se a qualquer sequência de pontapés que se sigam, mas uma equipa não pode alterar a ordem dos executantes.
  - C - Que a equipa execute mais um pontapé que a outra.
  - D - Todas as respostas estão incorretas.
-

**173 - Não se considera que um jogador tira vantagem da posição de fora de jogo quando recebe a bola de um adversário que jogou a bola deliberadamente (exceto numa defesa deliberada).**

**O que se entende por defesa?**

**A -** Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo.

**B -** Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo exceto as mãos (a não ser que se trate do guarda-redes dentro da área de penálti).

**C -** Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola com a mão que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, (a não ser que se trate do guarda-redes dentro da área de penálti).

**D -** Uma “defesa” ocorre quando um jogador detém a bola que se dirige para a baliza, ou está muito próxima da mesma, com qualquer parte do corpo exceto as mãos.

**174 - Se for cometida uma infração de fora de jogo, o árbitro concede à equipa adversária um pontapé-livre indireto. Onde?**

**A -** No local onde a infração foi cometida, inclusive se for no meio-campo do jogador.

**B -** No local onde a infração foi cometida, com a exceção se for no meio-campo do jogador.

**C -** Onde estava o jogador.

**D -** Onde estava a bola.

**175 - Guarda redes da equipa visitante depois de ter a bola em seu poder na sua área de baliza, rasteirou um adversário que estava por perto. Contudo, um suplente em aquecimento, nas proximidades do local, entra em campo, mas não tem contacto com a bola. O árbitro não se apercebeu de todos estes acontecimentos, daí ter consultado o AA1. Para estar correta a decisão, como recomeçar o jogo?**

**A -** Pontapé livre-indireto.

**B -** Pontapé livre-direto.

**C -** Pontapé de penálti.

---

D - Bola ao solo.

**176 - Mesmo antes de entrar no terreno de jogo para o início do mesmo, um jogador cometer uma infração passível de expulsão e um outro de advertência, o que deve fazer o árbitro?**

A - Exibir o cartão vermelho e depois o amarelo.

B - Não pode exibir qualquer cartão.

C - Adverte verbalmente os jogadores.

D - Impede a participação do jogador que cometeu infração passível de expulsão.

**177 - Quando é que um jogador lesionado pode ser tratado no terreno de jogo?**

A - Quando jogadores da mesma equipa tenham colidido e necessitem de cuidados

B - Se um jogador que se lesiona em resultado de uma falta com contacto físico pela qual o adversário é advertido ou expulso (por exemplo: falta grosseira ou conduta violenta), se a avaliação ou assistência tiver lugar rapidamente

C - Sempre que haja uma lesão de um jogador.

D - As respostas A e B estão corretas.

**178 - Um árbitro ou outro elemento da equipa de arbitragem não pode ser considerado responsável por:**

A - Qualquer lesão sofrida por um jogador, elemento oficial das equipas e ou espetador

B - Quaisquer danos materiais

C - Qualquer outro prejuízo causado a uma pessoa física, clube, empresa, associação ou a qualquer outro organismo, e que seja imputado ou possa ser imputado a uma decisão tomada em conformidade com as Leis do Jogo ou relativa aos processos normais requeridos para organizar um jogo, disputá-lo ou controlá-lo.

D - Todas as respostas anteriores estão corretas.

**179 - Os árbitros assistentes devem indicar quando:**

A - A bola sai completamente do terreno de jogo e a que equipa pertence o pontapé de canto, pontapé de baliza ou lançamento da linha lateral



**B** - Quando, nos pontapés de penáti, o guarda-redes se mova para a frente antes que a bola seja pontapeada e se a bola transpõe a linha de baliza; se tiverem sido nomeados árbitros assistentes adicionais, o árbitro assistente coloca-se em linha com a marca de penáti

**C** - Um jogador está em posição de fora de jogo.

**D** - As respostas A e B estão corretas.

**180 - De acordo Com a lei 12, um pontapé-livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma infração por imprudência, negligência ou com força excessiva. Das situações que se seguem, uma delas, tem punição, mesmo sem que ocorra um ato de imprudência, negligência ou força excessiva. Qual?**

**A** - Entrar em *tackle* ou entrar sobre um adversário.

**B** - Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário

**C** - Saltar sobre um adversário

**D** - Impedir o movimento de um adversário com contacto.

**181 - Quando podemos considerar que um guarda-redes tem a bola em seu poder?**

**A** - Detenha a bola nas mãos ou quando a bola se encontre entre a mão e uma superfície (por exemplo, o solo, o seu corpo) ou quando toque na bola com qualquer parte das mãos ou braços, exceto se a bola ressaltar acidentalmente do guarda-redes ou se o guarda-redes tiver feito uma defesa.

**B** - Tenha a bola na palma da mão aberta.

**C** - Faça ressaltar a bola no solo ou a atire ao ar

**D** - Em todas as situações anteriores, está com a bola em seu poder.

**182 - Em face do previsto na Lei 12, o que se entende por “impedir a progressão de um adversário”?**

**A** - Entende-se colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para nenhum dos jogadores

**B** - Entende-se colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção, com a bola a uma distância jogável para nenhum dos jogadores

**C** - Entende-se colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direção.

**D** - Entende-se colocar-se na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, com a bola a uma distância jogável.

# CONSELHO DE ARBITRAGEM



GRELHA DE CORREÇÃO																					
Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp	Perg	Resp
1	D	19	C	37	A	55	D	73	D	91	C	109	A	127	D	145	D	163	C	180	D
2	B	20	A	38	C	56	B	74	A	92	A	110	A	128	B	146	A	164	B	181	D
3	C	21	D	39	B	57	C	75	A	93	B	111	A	129	C	147	B	165	C	182	A
4	B	22	B	40	B	58	B	76	A	94	A	112	D	130	B	148	B	166	A		
5	B	23	A	41	C	59	A	77	D	95	A	113	A	131	D	149	A	167	D		
6	A	24	D	42	A	60	A	78	C	96	D	114	B	132	D	150	D	168	A		
7	D	25	A	43	A	61	B	79	C	97	A	115	A	133	D	151	D	169	B		
8	B	26	A	44	A	62	A	80	B	98	D	116	C	134	C	152	C	170	A		
9	A	27	D	45	C	63	D	81	A	99	A	117	A	135	D	153	D	171	C		
10	C	28	C	46	B	64	C	82	A	100	A	118	A	136	C	154	A	172	A		
11	C	29	C	47	D	65	A	83	D	101	B	119	D	137	A	155	C	173	B		
12	A	30	A	48	C	66	D	84	A	102	D	120	C	138	B	156	B	174	A		
13	B	31	D	49	A	67	A	85	C	103	D	121	A	139	D	157	C	175	C		
14	C	32	D	50	B	68	B	86	A	104	A	122	C	140	D	158	A	176	D		
15	C	33	C	51	A	69	A	87	C	105	A	123	B	141	B	159	B	177	D		
16	D	34	A	52	C	70	C	88	D	106	A	124	B	142	A	160	A	178	D		
17	C	35	D	53	C	71	A	89	C	107	B	125	A	143	C	161	D	179	D		
18	A	36	C	54	D	72	A	90	A	108	B	126	D	144	A	162	A	180	D		

